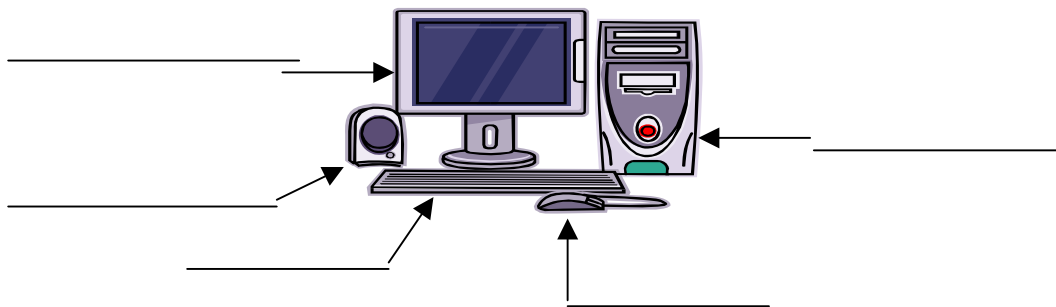


### Der Computerarbeitsplatz

#### Aufgaben:

1) Beschrifte die Bestandteile des Computerarbeitsplatzes!

5 Punkte



2) Ordne folgende Geräte richtig in die Tabelle ein!

**Maus, Monitor, Grundgerät, Drucker, Scanner, Lautsprecher, Tastatur**

Eingabegeräte	Verarbeitungsgeräte	Ausgabegeräte

3) Welche Möglichkeiten zum Speichern hast du? Nenne 3!

3 Punkte

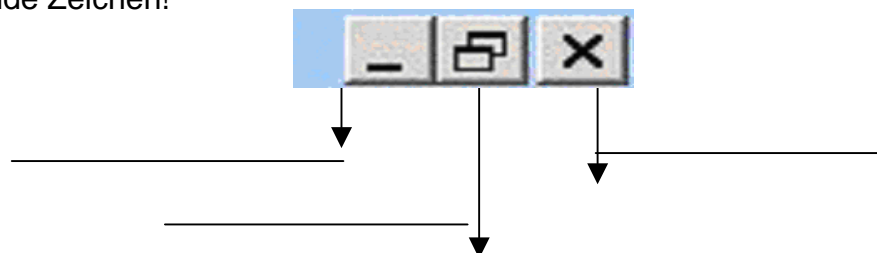
---

---

---

4) Erkläre folgende Zeichen!

3 Punkte



Vorname: \_\_\_\_\_

Schule: \_\_\_\_\_

SIW 2007/08  
Klassenstufen 6/7

Familienname: \_\_\_\_\_

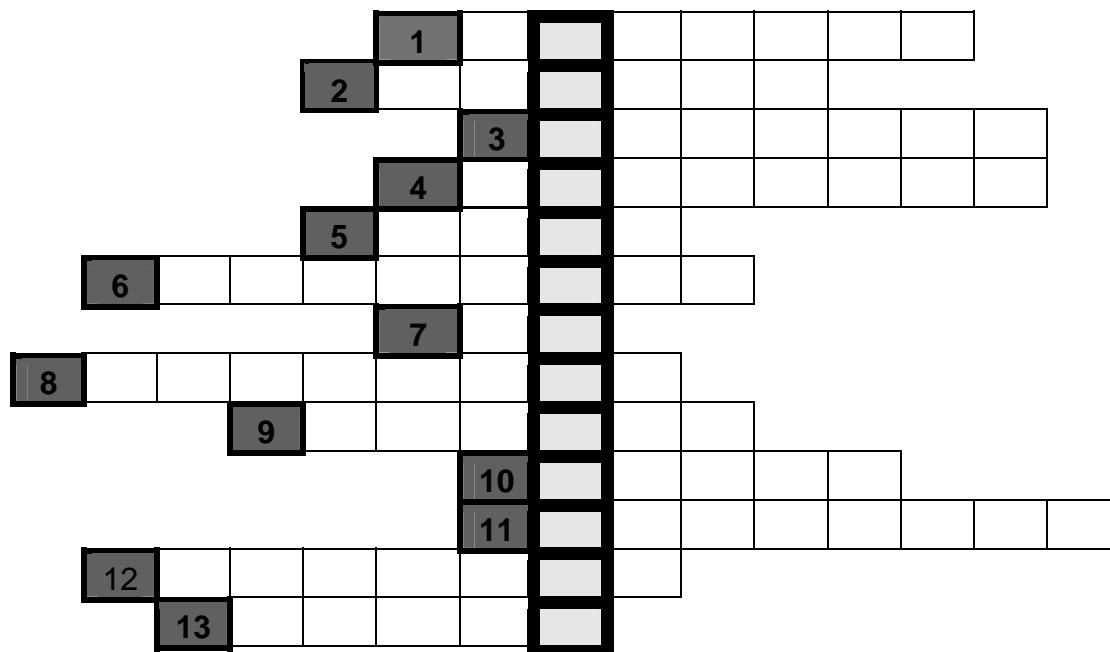
Klasse: \_\_\_\_\_

Seite 1

Lies dir die Umschreibungen durch und ordne anschließend folgende Begriffe in das Kreuzworträtsel ein:

**Chatten – Scanner – Tastatur – Cursor – Internet – Software – Speicher – Maus – Google – de – E-Mail – Paint – Monitor**

1. Bilder und Texte können damit in den Computer eingegeben werden.
2. Suchmaschine
3. Ausgabegerät
4. Hier werden im Computer Daten abgelegt, um sie zu einem späteren Zeitpunkt wieder abrufen zu können.
5. kleines Eingabegerät
6. Eingabegerät mit vielen Tasten
7. Länder-Abkürzung für Deutschland im Internet
8. Funktionsbestandteile des Computers (z. B. Spiele, Programme)
9. Pfeil, der die aktuelle Bildschirmposition anzeigt
10. Name eines Malprogramms
11. weltweites Netzwerk vieler Computer
12. Mit anderen Leuten im Internet unterhalten.
13. elektronische Post



**Lösungswort:** \_\_\_\_\_

Vorname: \_\_\_\_\_

Schule: \_\_\_\_\_

SIW 2007/08

Familienname: \_\_\_\_\_

Klasse: \_\_\_\_\_

Klassenstufen 6/7

Seite 2

6) Hardware und Software unterscheiden

7 Punkte

**Hardware** bezeichnet in der Computertechnik alles, was man "anfassen" kann, z. B. den Monitor, die Tastatur, das Computergehäuse usw.

**Software** ist der Oberbegriff für Computerprogramme und Dateien. Man unterscheidet grundsätzlich zwischen Betriebssystem und Anwenderprogrammen.

	Hardware	Software
Rechner		
Spielprogramme		
Textverarbeitung		
Tastatur		
Malprogramm Paint		
DVD Player		
Windows Mediaplayer		
Maus		
CD-Brenner		
Monitor		
Windows XP		
Drucker		
Scanner		
Lautsprecher		



Vorname: \_\_\_\_\_

Schule: \_\_\_\_\_

SIW 2007/08

Familienname: \_\_\_\_\_

Klasse: \_\_\_\_\_

Klassenstufen 6/7

Seite 3

# Schule zur Lernförderung

## Regionalwettbewerb 2007/2008

Klassenstufen 6/7  
Praxis



### Das Rezept

#### Aufgaben:

7) Schreibe und gestalte ein Rezept!

17 Punkte

- Öffne die Datei: **Rezept.doc**
- Beginne die Gestaltung des Rezeptes auf einer neuen Seite!

#### Arbeitsaufgaben:

1. Schreibe die Überschrift mit



2. Lege für die Zutaten eine Tabelle an: ~ 2 Spalten  
~ 6 Zeilen

3. Benenne den Tabellenkopf mit: ~ Mengenangaben  
~ Zutaten

Schreibe diese beiden Wörter **fett** und **unterstrichen**!

4. Kopiere die Anleitung zur Zubereitung aus dem Fließtext (oben) und füge ihn unter der Tabelle ein!

**Unterstreiche** das Wort **Zubereitung**!

5. Überprüfe die Rechtschreibung!

6. Verändere im gesamten Text die Schrift: ~ Schriftart: **Comic Sans MS**  
~ Schriftgrad: **14**

7. Suche unter Clipart eine passende Grafik und füge sie unter dem Text ein!  
Bearbeite die Grafik mit der Grafiksymbolliste. Benutze das Layout „**Passend**“!  
Verändere, wenn notwendig, die Größe.

8. Speichere das fertige Rezept in deinem Ordner unter dem Namen  
**Eierkuchen.doc**

Vorname: \_\_\_\_\_

Schule: \_\_\_\_\_

SIW 2007/08

Familienname: \_\_\_\_\_

Klasse: \_\_\_\_\_

Klassenstufen 6/7

Seite 4