



1. Tastenbezeichnungen und Programmsymbole

- a) Öffne die Datei „**Tasten_und_Symbole.doc**“ und speichere sie in einem dir zugewiesenen Ordner unter dem Namen: „**Theorie_Vorname_Name**“ ab. / 1
- b) Löse die unter 1. gestellten Aufgaben. / 6
- c) Löse die unter 2. gestellten Aufgaben. / 8
- d) Speichere  deine Datei erneut.

Erfindungen - Thomas Alva Edison-

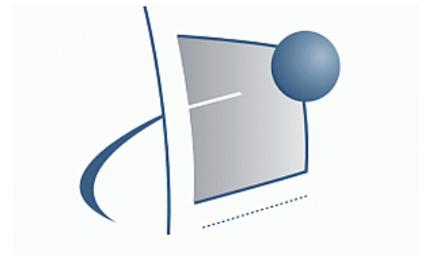
2. Anfertigen eines Dokumentes

- a) Dein Lehrer gibt dir das ausgedruckte Dokument thomas_alva_edison.pdf.
- b) Öffne das Dokument Arbeitsblatt_thomas_alva_edison.doc
- c) Speichere die Datei in einem dir zugewiesenen Ordner unter folgendem Namen ab: / 1
„**Praxis_Vorname_Name**“.
- d) Füge in das Dokument eine dreispaltige Kopfzeile ein. Trage in die Kopfzeile ein: / 4
- links - deinen Namen und die Klasse
- rechts - das heutige Datum
- Mitte - Erfindungen
- e) Trage in die Lücken den richtigen Begriff ein. / 7
Hinweis: Du findest die Begriffe auf dem ausgedruckten Blatt in den Textfeldern.
- f) Schreibe den Namen „Edison“ in der Überschrift mit großen Buchstaben. / 1
- g) Formatiere die Überschrift wie folgt: / 6
- Ausrichtung: Zentriert
- Schriftart: Arial Black
- Schriftgrad: 20
- Schriftfarbe: blau
- Unterstreichung: doppelte Linie
- Hervorhebung: gelb
- h) Wähle für den gesamten übrigen Text: / 3
- Ausrichtung: Blocksatz
- Schriftart: Arial
- Schriftgrad: 13

Schule zur Lernförderung

Regionalwettbewerb 2016/2017

Klasse 6/7
Theorie und Praxis



Sächsischer Informatikwettbewerb

- i) Formatiere den letzten Absatz kursiv. / 1
- j) Füge unter dem Text eine Teilüberschrift „Die Glühlampe“ ein. / 1
- k) Zeichne unter dem Text eine Glühlampe. / 6
Hinweis: Du findest diese auf dem ausgedruckten Blatt.
- l) Füge die Bezeichnungen in Textfeldern ein. / 6
- m) Grüne Pfeile zeigen auf das richtige Bauteil. / 2
- n) Speichere  deine Arbeit nochmals ab.