



Klassenstufen 1 - 4

**1. Teil: Lösen von Aufgabenstellungen**

**Aufgabe a**

**5 Punkte**

Im Juni 2016 findet die Fußball-Europameisterschaft statt.  
Informiere dich im Internet und beantworte folgende Fragen:

Wann findet die EURO 2016 genau statt? Schreibe den genauen Zeitraum auf.

.....

In welchem Land findet sie statt?

.....

Wie viele Länder nehmen teil?

.....

Wie viele Spiele werden ausgetragen?

.....

In welchem Stadion findet das Endspiel statt?

.....

**Aufgabe b**

**5 Punkte**

Ergänze den Lückentext mit folgenden Computerbegriffen.

Achtung, zwei Begriffe gehören nicht in den Text.

**Browser, Drucker, Maus, Tastatur, Monitor, Festplatte, Software**

Auf der \_\_\_\_\_ im Rechner kann ich Dateien und Bilder speichern.

Buchstaben, Wörter oder Zahlen gebe ich über die \_\_\_\_\_ ein.

Mit Hilfe eines \_\_\_\_\_ kann ich meine Texte und Bilder auf das Papier bringen.

Um im Internet zu surfen, brauche ich einen \_\_\_\_\_ .

Der Bildschirm wird auch \_\_\_\_\_ genannt.

**Aufgabe c**

**1 Punkt**

Beim Schreiben deines Textes am Computer erscheinen immer nur Großbuchstaben.  
Woran kann das liegen? Notiere einen Grund dafür.

.....

---

Vorname: \_\_\_\_\_

Schule: \_\_\_\_\_

Familienname: \_\_\_\_\_

Klasse: \_\_\_\_\_

## 2. Teil: Arbeit mit dem Computer

Im Juni 2016 findet die Fußball-Europameisterschaft statt. Deine Klasse möchte gemeinsam ein Fußballsammelkartenalbum erstellen. Du sollst die Sammelkarte für einen Fußballspieler deiner Wahl gestalten.

Verwende dazu ein Textverarbeitungsprogramm, ein Präsentationsprogramm oder ein Malprogramm.

Deine erste Aufgabe:           Starte ein Programm deiner Wahl.  
Speichere zunächst deine Datei mit dem Namen:  
dein eigener familienname\_dein vorname  
\_sammelkarte  
zum Beispiel: meier\_max\_sammelkarte  
auf dem Computer ab.  
Den Speicherort erfährst du von deiner Lehrerin.

Die zweite Aufgabe ist:       Die Sammelkarte soll die Größe 9 cm x 13 cm haben und mit  
einem Rahmen versehen werden.  
Die Karte soll enthalten:  
- Name des Spielers als Überschrift  
- Geburtsdatum  
- Verein  
- Nationalmannschaft  
- Größe  
- Position  
- ein passendes Bild  
  
Beachte bei der Gestaltung deiner Karte besonders die Farben, die  
Größe des Bildes und das Format der Schriften.

Die dritte Aufgabe ist:       Speichere die fertige Datei nochmals ab, drucke sie aus und  
schneide deine Sammelkarte aus.  
Schließe nun alle Programme und gib die Karte und alle  
Aufgabenblätter ab.

---

1. Teil – 11 Punkte

2. Teil – 18 Punkte   Gesamt   .../ 29 Punkte

---

Vorname: \_\_\_\_\_

Schule: \_\_\_\_\_

Familienname: \_\_\_\_\_

Klasse: \_\_\_\_\_