

Sächsischer Informatikwettbewerb

1. Stufe

Die Initiatoren möchten ganz herzlich zur Teilnahme am Sächsischen Informatikwettbewerb 1997/98 gratulieren.

Bei der Bearbeitung der Aufgabenstellungen wünschen wir viel Spaß und vor allem viel Erfolg.

Aufgepaßt: Diesmal sind zwei Aufgabenteile zu bearbeiten. Im 1. Teil müssen theoretische und im zweiten praktische Aufgabenstellungen gelöst werden.

Weitere Informationen zur Durchführung und Auswertung gibt es beim Wettbewerbsleiter der Schule.



1. Teil: Theoretische Aufgabenstellungen

Im nachfolgenden Text sind mindestens zehn Begriffe herauszufinden und zu erläutern, die auch in der Informatik gebraucht werden.

Vor einiger Zeit trug sich folgende Begebenheit zu:

Die Geschwister Paul und Eva gingen spazieren. Unweit der Straße sahen sie ihre Katze mit einer Maus spielen. Nicht einmal der große Bus konnte die Katze erschrecken, obwohl dieser einen satten Sound hatte. Das Spiel mit der Maus war richtig interessant. Paul wollte schon die Videokamera holen, um sich dieses Spiel auf dem Bildschirm immer wieder ansehen zu können. Doch leider wurde nichts aus dem Speicherversuch, denn es fing an zu regnen. Jetzt mußte man ein schnelles Laufwerk haben, um sich keinen Virus einzufangen. Nur gut, daß keine Geschwindigkeitskontrolle angesagt war, denn nicht mal eine CD hätte sie vor einem Paßbild der Polizei gerettet. Aber der Drucker brauchte nicht in Funktion treten, da Paul und Eva schon zu Hause ankamen. Sie hörten gerade die Fernsehwerbung "Bitte ein Bit", als sie die Wohnungstür öffneten.

[illegible]

Datenträger	Vorteile	Nachteile

[illegible]

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

2 MB Grafikkarte; 16 MB RAM;
4,1 GB HDD; MS Windows 95