

Informatik Klasse 10	Lernbereich 1	Folie/Arbeitsblatt
Thema:	Aufgabenstellung Abschlussarbeit – Piktogramm	
<p><b>Aufgabenstellung:</b>  Ein Publikzeichensystem für ein Ferienresort mit dem Schwerpunkt Sport soll neu entstehen. Dazu werden die verschiedensten Piktogramme benötigt. Aufgabe ist die Erstellung eines Piktogramms für einen Bereich oder ein Angebot des Ferienresort.</p> <p>Für die praktische Arbeit des Modellierens steht <b>ein Unterrichtsblock</b> zur Verfügung. Das Piktogramm muss so vorbereitet werden, dass es in der gegebenen Zeit fertig gestellt werden kann. Beachte, dass die Gestaltungskriterien für Piktogramme und Publikzeichen auch die Bewertungskriterien sind.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Fertige zum Start eine MindMap mit Ideen zu deinem Bereich oder Angebot an.</li> <li>2. Zeichne zum Anfang 5 – 10 Scribble für die Darstellung der Verkaufsabteilung. Entscheide dich für einen Scribble und <b>begründe</b> diese Entscheidung <b>kurz schriftlich</b>.</li> <li>3. Fertige auf Millimeterpapier (A4 Format) ein sauberes Rohlayout an. Entwirf dazu einen individuellen Rahmen. (Rahmengröße zwischen 16 - 18 cm)</li> <li>4. Fertige auf weißem Papier ein Reinlayout an. Dort sollte auch die Farbe deiner Wahl zum Einsatz kommen.</li> <li>5. <b>Die Aufgaben 1. bis 4. sind zu Hause vorzubereiten.</b></li> <li>6. Zeichne im Unterricht das komplette Piktogramm. Speichere dazu die Startdatei unter dem Namen resort_“bereich/angebot“_01.afdesign ab. Du kannst soviel Zwischenschritte speichern, wie für dich notwendig sind. Nummeriere die Zwischenschritte fortlaufend. Speichere das fertige Piktogramm unter dem Namen: resort_“bereich/angebot“_finale.afdesign im Prüfungsordner ab.</li> <li>7. Gib die komplette Belegarbeit ab. Die Belegarbeit ist so zu Hause vorzubereiten, dass sie am Ende des Unterrichtsblockes abgegeben werden kann. Ein Nachreichen der Belegarbeit ist nicht möglich!</li> <li>8. Die Belegarbeit beinhaltet: <ol style="list-style-type: none"> <li>a. ein weißes Deckblatt mit Thema, Vorname, Name, Klasse, Informatikgruppe</li> <li>b. die Aufgabenstellung</li> <li>c. Ideen-MindMap</li> <li>d. Scribblesammlung - Entscheidung mit Begründung</li> <li>e. Rohlayout</li> <li>f. Reinlayout</li> <li>g. Druck des fertigen Piktogramms</li> </ol> </li> </ol> <p>Du kannst zur Erstellung alle Aufzeichnungen deines eigenen Hefters verwenden!</p>		
<p><b>Bewertung:</b>  Die Abschlussarbeit wird mit zwei Noten bewertet:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Die vollständige Belegarbeit ist die erste Note.</li> <li>2. Die praktische Modellierungsarbeit ist die zweite Note.</li> </ol>		
Thema aus dem Ferienresort ist:		

Informatik Klasse 10	Lernbereich 1	Folie/Arbeitsblatt	
Thema:	Abschlussarbeit – Piktogramm		
Bereich/Angebot	Vorname	Name	Klasse
Rezeption			
Resort-Zimmer			
Resort-Suite			
Vortragsraum			
Konferenzzimmer			
Lesezimmer			
Restaurant			
Café			
Bar			
Kaminzimmer			
Fitness-Training			
Spielplatz			
Kegelbahn			
Fahrradverleih			
Strand			
Liegewiese			
Pool			
Whirlpool			
Segeln			
Surfen			
Kanufahren			
Tauchen			
Tretboote			
Golf	Herr	Fischer	10a
Minigolf			
Wäschedienst			
Bügelservice			
Bettwäsche			