

KUNIKUNDE



SCHÜLERZEITUNG DER KLINIK- UND KRANKENHAUSSCHULE „DR. GEORG SACKE“
AM ZENTRUM FÜR FRAUEN- UND KINDERMEDIZIN UNIVERSITÄTSKLINIKUM LEIPZIG

5. Ausgabe

Januar 2015

kostenlos



Wimmelsuchbild und Fragen von Annabell und Maximilian

1. Wie viele Sechsen gibt es auf dem Bild?
2. Welcher Würfel zeigt die höchste und welcher die niedrigste Zahl?
3. Wo sind die Pinguine?
4. Wie viele Dominosteine gibt es?
5. Wie hoch ist die Summe aller Zahlen auf dem Tisch? (ohne Würfelbilder)
6. Zu welchem Spiel gehören die Stäbe?

KUNIKUNDE



~ HALLO ~

Liebe Leserinnen und Leser!

Die Suche nach einem Thema für die aktuelle **KUNIKUNDE** war diesmal ziemlich mühsam.

Zum Glück hatten wir das Spiel „Set“ dabei. Es vertrieb uns die schlechte Laune und die Idee zum Themenheft „Spiele“ war zum Glück geboren. Sofort sprühten alle Redaktionsmitglieder über vor Einfällen.

Cindy wollte gleich selber ein Gesellschaftsspiel entwickeln. Das Ergebnis ist das „Leiterspiel“. Ihr findet es in der Mitte des Heftes als Extrabeilage. Beim Testspielen hatten wir schon viel Spaß.

Interviewfragen waren natürlich auch schnell ausgedacht. Diesmal befragten Lilly und Tim Pfleger Eric.

Ihr spielt bestimmt nicht nur Gesellschaftsspiele, sondern auch Spiele am Handy oder Computer. Marius stellt in dieser Ausgabe das Spiel „Clash of Clans“ vor.

Und Klara und Sophie befragten 51 Personen, wie viele Stunden sie täglich damit verbringen, am PC oder Handy Spiele zu spielen.

Habt Ihr schon mal Origamifiguren gebastelt? Dominic, Tim und Lilly kennen die Bastelanleitung für Pustekästchen. Auf der Doppelseite könnt Ihr Eure Origamikünste testen.

Viel Spaß beim Spielen, Basteln und Lesen wünschen Euch Eure

Frau Panzig & Frau Herbarth

Impressum

Herausgeber: Klinik- und Krankenhausschule „Dr. Georg Sacke“

Postanschrift: Morawitzstr. 2, 04289 Leipzig

Zentrum für Frauen- und Kindermedizin: (03 41) 9726243

Redaktionsteam: Lilly, Tim, Dominic, Cindy, Sophie, Klara, Marius, Danny, Maximilian, Annabell

Korrekturlesen: Eric

Entwurf Schriftzug: Luisa (14 Jahre), Entwurf Vogel: Vanessa (15 Jahre)

Betreuende Lehrerinnen: Ulrike Panzig, Ulrike Herbarth

KUNIKUNDE

~ INHALT ~



KUNIKUNDE FRAGT NACH:

Interview mit Pfleger Eric

von Lilly (6. Klasse) und Tim (4. Klasse)

Seite 3

WAS UNS BEWEGT:

Umfrage: „Wie viel Zeit verbringen Sie täglich mit Handy- und Computerspielen?“

von Klara (4. Klasse) und Sophie (7. Klasse)

Seite 4

DIE DOPPELSEITE LINKS und RECHTS:

Bastelanleitung für ein Pustekästchen

von Dominic (3. Klasse), Tim (4. Klasse)
und Lilly (6. Klasse)

Seite 5/6

ZUM SCHLUSS:

Clash of Clans - Spielbeschreibung

von Marius (6. Klasse)

Seite 7

EXTRABEILAGE:

Das Leiterspiel und Ereigniskarten zum Ausschneiden

von Cindy (7. Klasse)



Interview mit Pfleger Eric (Station E-3.1)

Zwei Mitglieder der Schülerzeitung (Tim, 11 Jahre und Lilly, 11 Jahre) befragten einen Pfleger ihrer Station zu dem Thema „*Spiele*“.

Frage 1-: Spielen Sie gerne Gesellschaftsspiele oder eher Computer -und Handyspiele? Wenn ja, welche?



↳ Eher Gesellschaftsspiele
Zum Beispiel „Carcassone“ und „Poker“

↳ Computerspiele wie z. Bsp. „World of Warcraft“, oder „Command & Conquer“

Frage 2-: Zu welcher Zeit spielen Sie und wie oft?



↳ Abends
↳ Ein bis zweimal im Monat
↳ Hier in der Klinik mehrfach täglich mit Patienten

Frage 3-: Was waren Ihre Lieblingsspiele als Kind?

↳ „Fußball“ und „Mensch ärgere dich nicht“

Frage 4-: Wieso spielten Sie diese Spiele so gerne?

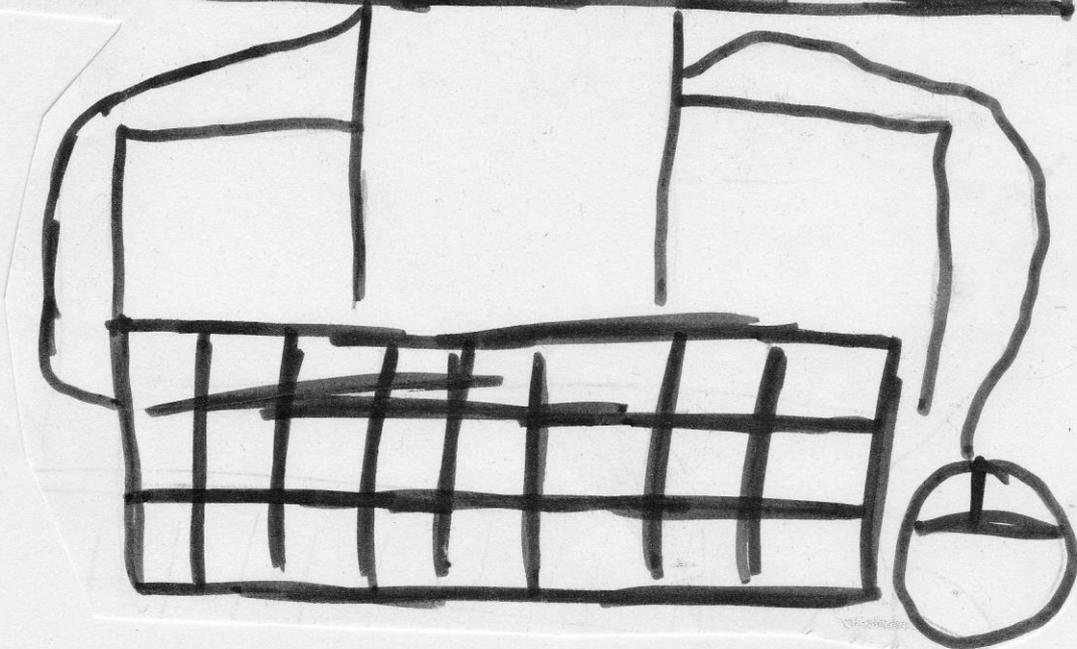
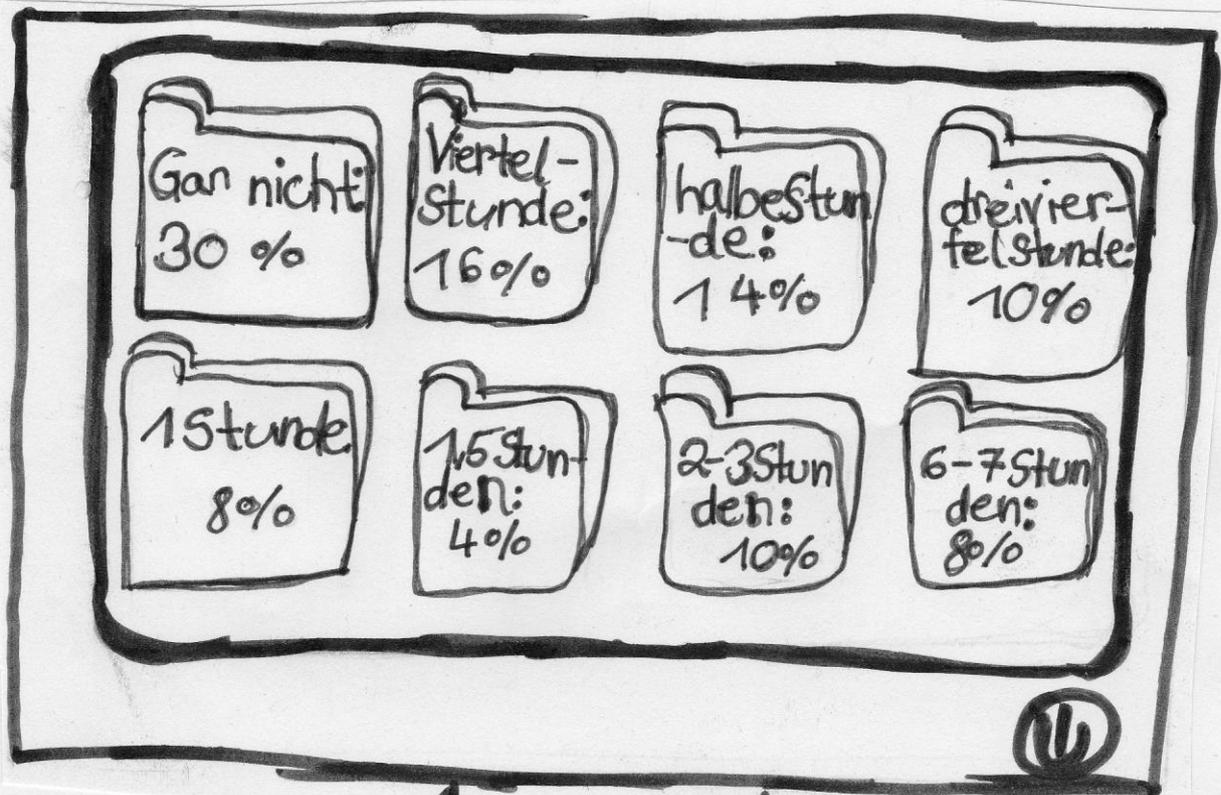


↳ Weil sie Spaß gemacht haben und weil ich Zeit mit Freunden und der Familie verbringen konnte

~ WAS UNS BEWEGT ~



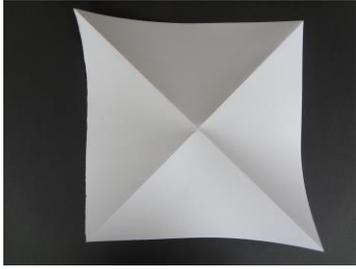
Klara (10) und Sophie (14) befragten 51 Personen, wie viel Zeit sie mit Handy- und Computerspielen verbringen. Uns überraschte, dass manche Menschen 6-7 Stunden am Tag spielen.



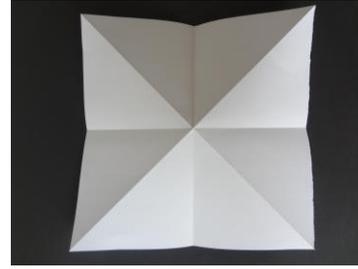


~ DIE DOPPEL ~

1. Falte ein quadratisches Stück Papier als Dreieck in beide Richtungen!

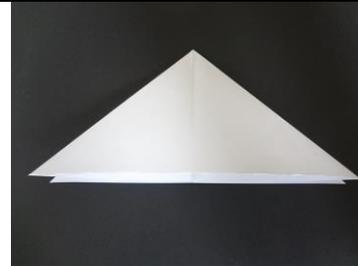
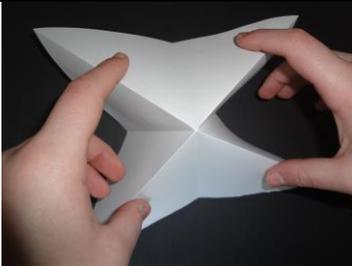


2. Drehe das Blatt um. Falte nun das Blatt als „Buch“ in beide Richtungen!

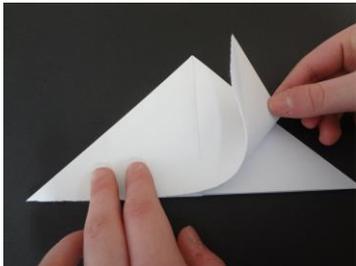


3. Das Blatt liegt nun mit der Mitte als Spitze nach oben.

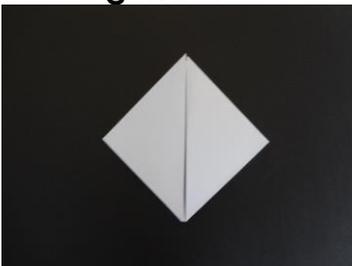
4. Schiebe es zusammen, sodass ein Dreieck entsteht.



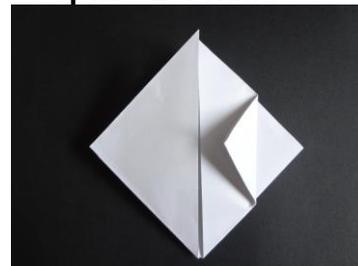
5. Falte die beiden „Flüglecken“ nach oben, sodass ein Quadrat entsteht



6. Drehe das Papier um, und falte hier genauso.

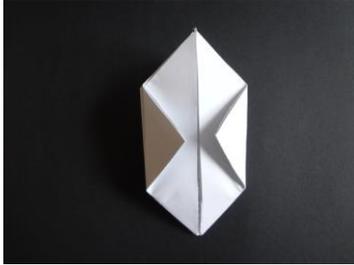


7. Falte jetzt die rechte und die linke Spitze zur Mitte ...





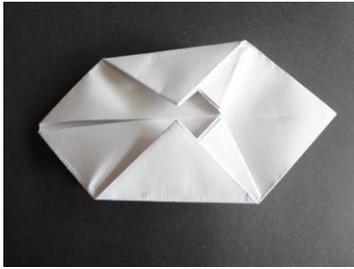
... und auf der Rückseite auch.



8. Oben kannst du jetzt wieder einen „Flügel“ herunterklappen. Klapp ihn herunter und steck ihn die kleine „Tüte“. Mach das mit beiden „Flügeln“...



...und auch auf der Rückseite.



9. Am unteren Ende des Papiers ist ein kleines Loch. Puste hinein...



...und dein Pustekästchen ist fertig.





Clash of clans ist ein Strategiespiel, bei dem sich ein Spieler ein ganzes Imperium aufbauen kann. Das Spiel ist ab 13. Man findet das Spiel bei *google Play* und für *I phones* im *AppStore*. Man kann das Spiel nur auf dem Smartphone oder auf einem Tablet spielen. Man braucht dazu auch eine Internetflat. Wenn man keine Flat hat, wird das Spiel nicht geladen. Man kann das Spiel auch ohne Flat spielen, wenn man einen W-Lan Router hat. Man muss nur das Passwort kennen, dann beginnt das Spiel.

Wie spielt man das Spiel????????

Am Anfang erklärt eine Figur aus dem Spiel, wie das Spiel gespielt wird. Und nach fünf Minuten hat die Figur dir alles erklärt. Dann sagt sie: „Jetzt bist du hier der Boss!!!!“

Was gefällt mir an dem Spiel????

- @ man ist in seiner eigenen Welt
- @ man kann sich nur auf sich konzentrieren
- @ man wird frei von seinem Stress
- @ man kann stolz sein, wie das Dorf zu einem Imperium wird
- @ es macht Spaß, das ist die Hauptsache

**Diese Spielbeschreibung ist von Marius (6.Klasse).
Ich wünsche euch viel Spaß und Glück!!!**
