

<p><u>A</u> Würfle noch einmal!</p>	<p><u>B</u> <i>Mach ein Tier nach!</i> <i>Wenn die anderen es nicht erraten, dann gehe <u>zwei</u> Felder zurück!</i></p>	<p><u>C</u> Sage ein Gedicht und gehe dann <u>drei</u> Felder vor!</p>	<p><u>D</u> <i>Stelle <u>pantomimisch</u> eine Märchenfigur dar!</i></p>	<p><u>E</u> <i>Denke dir eine Matheaufgabe für deinen <u>rechten</u> Nachbar aus!</i></p>	<p><u>F</u> Rücke vier Felder vor!</p>
<p><u>A</u> <i>Setze <u>einmal</u> aus!</i></p>	<p><u>B</u> Gehe drei Felder vor!</p>	<p><u>C</u> Nenne drei Tiere die fliegen können, dann fliege <u>fünf</u> Felder vor!</p>	<p><u>D</u> Stelle dich <u>eine Minute</u> auf ein Bein!</p>	<p><u>E</u> Nenne fünf Märchen!</p>	<p><u>F</u> Mache einen Promi nach!</p>
<p><u>A</u> Setze <u>2-mal</u> aus!</p>	<p><u>B</u> Singe ein Lied!</p>	<p><u>C</u> Erzähle einen Witz!</p>	<p><u>D</u> Male ein Herz!</p>	<p><u>E</u> <i>Sage einem deiner Mitspieler ein <u>Kompliment</u>!</i></p>	<p><u>F</u> Nenne <u>drei</u> Wörter die mit <u>Q</u> anfangen!</p>
<p><u>A</u> Mache durch eine typische Bewegung einen Mitspieler nach!</p>	<p><u>B</u> Spiele mit deinem <u>linken</u> Nachbar „Schnick-Schnack-Schnuck“! Wer gewinnt, darf <u>sechs</u> Felder vor gehen!</p>	<p><u>C</u> Zähle <u>rückwärts</u> von 167-150!</p>	<p><u>D</u> Gehe zwei Felder zurück!</p>	<p><u>E</u> Sage eine Sache die du an dir toll findest!</p>	<p><u>F</u> Sage eine Eselsbrücke!</p>

Ereigniskarten