

# Ganztägige Angebote Schuljahr 24/25 gültig ab 21. Oktober 2024



Bitte beachten Sie unbedingt die Hinweise auf der Rückseite!

Die Anmeldung erfolgt über den Anmeldebogen. Diesen erhalten die Kinder von ihrem/ihrer Klassenlehrer/In.

Die Platzvergabe wird voraussichtlich am 27.09.24 bekannt gegeben.

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
feste Angebote	<b>Töpfern *</b> Zi. 010 14.00-15.15 Kl. 1 15.15-16.30 Kl. 1	<b>Fußball Kl. 1/2</b> TH 14.00-15.00 Kl.1 15.00-16.00 Kl.2	<b>Empathieschule *</b> Zi. 303 Kl. 2-3 14.30-16.00	<b>Fußball Kl. 3/4</b> TH 14.00-14.45 Kl. 3 14.45-15.30 Kl. 4	Gruppentag
	<b>Zauberkurs</b> Zi. 03/ 04 Kl. 3-4 14.30-16.00	<b>Robotik *</b> Zi. 04 Kl. 3-4 15.00-16.00	<b>Die Schule der magischen Tiere *</b> Zi. 05 Kl. 1-3 14.15-15.15	<b>Handarbeit *</b> Zi. 201 14.30 – 15.30 Anfänger 15.30 – 16.30 Fortgeschrittene	
	<b>Korbflechten</b> Holzwerkstatt Kl. 3-4 16.00-17.00	<b>Wir gegen das Spiel – Koop. Spiele</b> Zi. 108 Kl. 2-4 15.00-16.30	<b>Jonglage *</b> TH Kl.2-4 15.00-16.00	<b>EMYK</b> Zi. 201/ 310 Kl. 2-4 16.00-17.00 (Dezember-Februar)	
		<b>Badminton</b> TH Kl. 2-3 16.00-17.00	<b>Begabtenförderung Sport</b> TH 14.15-15.00 <i>- nur auf Einladung -</i>	<b>Theater</b> Aula Kl. 3-4 15.00-16.30	
		<b>Französisches Atelier</b> Zi. 05 Kl.2-4 14.00-15.00 <b>Ab 2. Halbjahr</b>	<b>Basketball</b> TH Kl. 1-2 16.00-17.00 <b>Ab 27.11.24</b>	<b>Schulgarten</b> Garten Kl. 1-4 15.00-16.30 <b>Ab März 2025</b>	
			<b>Schach</b> Zi. 310 Kl. 3-4 14.00-14.45 <b>Ab 03.02.25</b>		
offene Angebote	<b>Hula Hoop</b> TH Kl. 2-4 14.00-15.00	<b>Französisches Atelier</b> Zi. 05 Kl.2-4 14.00-15.00 <b>1. Halbjahr</b>		<b>Fantasiegeschichten/ Entspannungsstunde</b> Zi. 201/ 310 Kl. 1 14.30-15.30	
		<b>Kinderrat</b> Verkehrszimmer Kl. 1-4 15.00-16.00	<b>Kunst-AG</b> Kreativwerkstatt Kl. 2-4 14.30-16.00	<b>Tanzfitness</b> Zi. 103 Kl. 1 14.00-14.45	
				<b>Tanzfitness</b> Zi. 103 Kl. 2-4 14.45-15.30	
auf Empfehlung	<b>Ergotherapeutische Förderung</b> ab 23.09.2023	<b>Ergotherapeutische Förderung</b> ab 24.09.2023	<b>Ergotherapeutische Förderung</b> ab 25.09.2023	<b>Ergotherapeutische Förderung</b> ab 26.09.2023	

Alle Angebote gelten unter Vorbehalt.

## Möglichkeiten der Erledigung von Hausaufgaben:

Klasse 1 in der Gruppe

Klasse 2 bis 4: Mo-Do 14.00-16.00

## Öffnungszeiten Bibliothek:

Mo-Fr 8.30-14.30 Uhr



Diese Maßnahme wird mitfinanziert durch Steuermittel auf der Grundlage des von den Abgeordneten des Sächsischen Landtags beschlossenen Haushalts.

## Inhalte, Ziele und Hinweise zu den Kursen

### 1. Fußball Kl. 1/2

- Bewegungsförderung
- Spielen im Team
- Sportsachen
- max. 16 Kinder, ohne Wechsel

### 2. Fußball Kl. 3/4

- Bewegungsförderung
- Spielen im Team
- Sportsachen
- max. 16 Kinder

### 3. Badminton Kl. 2/3

- Kennenlernen der Sportart/ Bewegungsförderung
- Sportsachen
- max. 12 Kinder

### 4. Sport AG - Begabtenförderung

- Sportsachen
- ausgewählte Kinder auf Einladung

### 5. Hockey / Bewegungsförderung

- Kennenlernen des Spiels und der Regeln
- Sportsachen
- Klasse 1/2, max.16 Kinder
- Gruppenwechsel \*

### 6. Jonglage

- Grundlagen des Jonglierens kennenlernen
- Zirkuswelt erkunden
- Jonglagematerial selbst herstellen
- Klasse 2-4, max. 15 Kinder
- Gruppenwechsel \*

### 7. EMYK (Entspannungstraining mit Yogaelementen)

- zertifiziertes Entspannungstraining zur Stressbewältigung mit aufbauendem Inhalt
- bequeme Sporthose, rutschfeste Socken
- Klasse 2-4, max. 12 Kinder
- Angebot von Dezember bis März

### 8. Handarbeit

- Vermittlung von Grundfertigkeiten im Handarbeiten
- Möglichkeit zum Erwerb des Nähmaschinenführerscheins
- Fortgeschrittene: bereits an Anfängerkurs teilgenommen, Nähmaschinenerfahrung
- max. 6 Kinder pro Gruppe
- Gruppenwechsel \*

### 9. Empathieschule - Von der Wolfs- zur Giraffensprache

- Spiele, kreatives Gestalten
- Worte, die von Herzen kommen: eine Sprache kennen lernen, die uns auch bei Ärger, Trauer, Angst oder Hilflosigkeit zueinander führen kann
- 2.-3. Klasse, max. 10 Kinder
- Gruppenwechsel \*
- im 2. Halbjahr: Streitschlichterausbildung

### 10. Töpfern

- Heranführen an Arbeit mit Ton, Herstellen kleiner Gegenstände
- Schürze mitbringen
- 1.Klasse, max. 8 Kinder pro Gruppe
- Gruppenwechsel \*

### 11. Robotik

- Förderung technischer Kreativität
- erste Programmierungen mit Roboterbaukästen
- Klasse max. 8 Kinder pro Gruppe
- Gruppenwechsel \*

### 12. Die Schule der magischen Tiere

- Lesend die Welt der Tiere entdecken
- Bücherreihe „Die Schule der magischen Tiere“ wird in die Schule geholt
- Spannende Besonderheiten über Tiere erfahren
- Klasse 1-3, max. 12 Kinder
- Gruppenwechsel \*

### 13. Zauberkurs

- Grundlagen der Optik und berühmte Zauberkünstler kennenlernen
- Zaubertricks anwenden und vorführen lernen
- Klasse 3-4, max. 10 Kinder

### 14. Theater

- Darstellendes Spiel und Schauspielerei auf der großen Bühne ausprobieren
- gemeinsam ein Theaterstück aufführen
- Klasse 3-4, max. 10 Kinder

### 15. Korbflechten

- Mit verschiedenen Materialien einen eigenen Korb herstellen
- Klasse 3-4, max. 8 Kinder

### 16. Wir gegen das Spiel – Koop. Spiele -

- Kooperative und gruppendynamische Spiele
- Gesellschaftsspiele, Escape Room
- Erzählspiele, sowie Pen and Paper
- Klasse 2-4, max. 10 Kinder

### 17. Schulgarten

- Arbeiten in der Natur
- Pflegen des Schulgartens
- Anbau von Pflanzen
- Klasse 1-4, max. 10 Kinder
- Ab 2. Schulhalbjahr

### 18. Französisches Atelier

- Vertiefung der Themen aus dem Unterricht
- landeskundliche Aspekte
- Klasse 2-4
- im 1. Halbjahr offenes Angebot
- ab 2. Halbjahr als geschlossenes Angebot
- max. 12 Kindern

\* Der Gruppenwechsel erfolgt zum 03.02.25 (bei entsprechender Nachfrage).



## **OFFENE ANGEBOTE:**

können je nach Thema und Interesse besucht werden

Die **wöchentliche Anmeldung** erfolgt für die jeweilige Woche auf der 1. Etage (Hort) über die Angebotsliste (bis zur max. Teilnehmeranzahl)

### **19. Kinderrat**

- Lust etwas im Schul- und Hortalltag zu verändern
- Demokratievermittlung, Teilhabe und Mitbestimmung
- Mitgestaltung von Schule und Hort
- Klasse 1-4, max. 20 Kinder

### **20. Kunst-AG**

- gestalten und künstlerisch kreativ werden
- eigene Kunstprojekte verwirklichen
- Klasse 2-4, max. 10 Kinder

### **21. Entspannungsstunde / Fantasiegeschichten**

- Entspannungstechniken kennenlernen und erlernen
- Fantasiegeschichten
- Yogaübungen
- Klasse 1, max. 10 Kinder

### **22. Tanzfitness**

- tanzen und bewegen
- einstudieren von Chorografien und Abläufen
- Evtl. Vorführung eines einstudierten Tanzes
- Klasse 1-4, max. 10 Kinder pro Gruppe

### **23. Hula-Hoop**

- Bewegungsförderung mit Hula-Hoop-Reifen
- Koordination, Kraft und Ausdauer werden spielerisch mit Spaß trainiert
- Klasse 2-4, max. 10 Kinder

### **24. Basketball Kl. 1/2**

- Kennenlernen der Sportart
- Umgang mit dem Ball
- Sportsachen
- max. 14 Kinder

## **ANGEBOTE AUF EMPFEHLUNG:**

können nach Empfehlung durch die Klassenleitung und Rücksprache mit den Eltern besucht werden

### **25. Ergotherapeutische Förderung**

- Förderung der Fein- und Grafomotorik
- Spiele zur Konzentration und Logik
- 1 bis 2 Kinder pro Termin
- Gruppenwechsel \*

NEU:

### **26. Schach**

- Einsteigerkurs
- Kennenlernen der Spielzüge
- Strategisches Denken
- Klasse 3-4
- Max. 8 Kinder



*Diese Maßnahme wird mitfinanziert durch Steuermittel auf der Grundlage des von den Abgeordneten des Sächsischen Landtags beschlossenen Haushalts.*