

Ganztägige Angebote Schuljahr 24/25 gültig ab 21. Oktober 2024



Bitte beachten Sie unbedingt die Hinweise auf der Rückseite!

Die Anmeldung erfolgt über den Anmeldebogen. Diesen erhalten die Kinder von ihrem/ihrer Klassenlehrer/In.

Die Platzvergabe wird voraussichtlich am 27.09.24 bekannt gegeben.

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
feste Angebote	Hockey* TH 14.00-15.00 Kl. 1 15.00-16.00 Kl. 2	Fußball Kl. 1/2 TH 14.00-15.00 Kl.1 15.00-16.00 Kl.2	Empathieschule * Zi. 203 Kl. 2-3 14.30-16.00	Fußball Kl. 3/4 TH 14.00-14.45 Kl. 3 14.45-15.30 Kl. 4	Gruppentag
	Töpfern * Zi. 010 14.00-15.15 Kl. 1 15.15-16.30 Kl. 1	Robotik * Zi. 04 Kl. 3-4 15.00-16.00	Die Schule der magischen Tiere * Zi. 05 Kl. 1-3 14.15-15.15	Handarbeit * Zi. 201/ Verkehrszimmer 14.30 – 15.30 Anfänger 15.30 – 16.30 Fortgeschrittene	
	Zauberkurs Zi. 03/ 04 Kl. 3-4 14.30-16.00	Wir gegen das Spiel – Koop. Spiele Zi. 108 Kl. 2-4 15.00-16.30	Jonglage * TH Kl.2-4 15.00-16.00	EMYK Zi. 201/ 310 Kl. 2-4 16.00-17.00 (Dezember-Februar)	
	Korbflechten Holzwerkstatt Kl. 3-4 16.00-17.00	Badminton TH Kl. 2-3 16.00-17.00	Begabtenförderung Sport TH 14.15-15.00 <i>- nur auf Einladung -</i>	Theater Aula Kl. 3-4 15.00-16.30	
		Französisches Atelier Zi. 05 Kl.2-4 14.00-15.00 Ab 2. Halbjahr		Schulgarten Garten Kl. 1-4 15.00-16.30 Ab März 2025	
offene Angebote		Französisches Atelier Zi. 05 Kl.2-4 14.00-15.00 1. Halbjahr	Hula Hoop TH Kl. 2-4 14.00-15.00	Fantasiegeschichten/ Entspannungsstunde Zi. 201/ 310 Kl. 1 14.30-15.30	
		Kinderrat Verkehrszimmer Kl. 1-4 15.00-16.00	Kunst-AG Kreativwerkstatt Kl. 2-4 14.30-16.00	Tanzfitness Zi. 103 Kl. 1 14.00-14.45	
				Tanzfitness Zi. 103 Kl. 2-4 14.45-15.30	
auf Empfehlung	Ergotherapeutische Förderung ab 23.09.2023	Ergotherapeutische Förderung ab 24.09.2023	Ergotherapeutische Förderung ab 25.09.2023	Ergotherapeutische Förderung ab 26.09.2023	

Alle Angebote gelten unter Vorbehalt.

Möglichkeiten der Erledigung von Hausaufgaben:

Klasse 1 in der Gruppe

Klasse 2 bis 4: Mo-Do 14.00-16.00

Öffnungszeiten Bibliothek:

Mo-Fr 8.30-14.30 Uhr



Diese Maßnahme wird mitfinanziert durch Steuermittel auf der Grundlage des von den Abgeordneten des Sächsischen Landtags beschlossenen Haushalts.

Inhalte, Ziele und Hinweise zu den Kursen

1. Fußball Kl. 1/2

- Bewegungsförderung
- Spielen im Team
- Sportsachen
- max. 16 Kinder, ohne Wechsel

2. Fußball Kl. 3/4

- Bewegungsförderung
- Spielen im Team
- Sportsachen
- max. 16 Kinder

3. Badminton Kl. 2/3

- Kennenlernen der Sportart/ Bewegungsförderung
- Sportsachen
- max. 12 Kinder

4. Sport AG - Begabtenförderung

- Sportsachen
- ausgewählte Kinder auf Einladung

5. Hockey / Bewegungsförderung

- Kennenlernen des Spiels und der Regeln
- Sportsachen
- Klasse 1/2, max.16 Kinder
- Gruppenwechsel *

6. Jonglage

- Grundlagen des Jonglierens kennenlernen
- Zirkuswelt erkunden
- Jonglagematerial selbst herstellen
- Klasse 2-4, max. 15 Kinder
- Gruppenwechsel *

7. EMYK (Entspannungstraining mit Yogaelementen)

- zertifiziertes Entspannungstraining zur Stressbewältigung mit aufbauendem Inhalt
- bequeme Sporthose, rutschfeste Socken
- Klasse 2-4, max. 12 Kinder
- Angebot von Dezember bis März

8. Handarbeit

- Vermittlung von Grundfertigkeiten im Handarbeiten
- Möglichkeit zum Erwerb des Nähmaschinenführerscheins
- Fortgeschrittene: bereits an Anfängerkurs teilgenommen, Nähmaschinenerfahrung
- max. 6 Kinder pro Gruppe
- Gruppenwechsel *

9. Empathieschule - Von der Wolfs- zur Giraffensprache

- Spiele, kreatives Gestalten
- Worte, die von Herzen kommen: eine Sprache kennen lernen, die uns auch bei Ärger, Trauer, Angst oder Hilflosigkeit zueinander führen kann
- 2.-3. Klasse, max. 10 Kinder
- Gruppenwechsel *
- im 2. Halbjahr: Streitschlichterausbildung

10. Töpfern

- Heranführen an Arbeit mit Ton, Herstellen kleiner Gegenstände
- Schürze mitbringen
- 1.Klasse, max. 8 Kinder pro Gruppe
- Gruppenwechsel *

11. Robotik

- Förderung technischer Kreativität
- erste Programmierungen mit Roboterbaukästen
- Klasse max. 8 Kinder pro Gruppe
- Gruppenwechsel *

12. Die Schule der magischen Tiere

- Lesend die Welt der Tiere entdecken
- Bücherreihe „Die Schule der magischen Tiere“ wird in die Schule geholt
- Spannende Besonderheiten über Tiere erfahren
- Klasse 1-3, max. 12 Kinder
- Gruppenwechsel *

13. Zauberkurs

- Grundlagen der Optik und berühmte Zauberkünstler kennenlernen
- Zaubertricks anwenden und vorführen lernen
- Klasse 3-4, max. 10 Kinder

14. Theater

- Darstellendes Spiel und Schauspielerei auf der großen Bühne ausprobieren
- gemeinsam ein Theaterstück aufführen
- Klasse 3-4, max. 10 Kinder

15. Korbflechten

- Mit verschiedenen Materialien einen eigenen Korb herstellen
- Klasse 3-4, max. 8 Kinder

16. Wir gegen das Spiel – Koop. Spiele -

- Kooperative und gruppendynamische Spiele
- Gesellschaftsspiele, Escape Room
- Erzählspiele, sowie Pen and Paper
- Klasse 2-4, max. 10 Kinder

17. Schulgarten

- Arbeiten in der Natur
- Pflegen des Schulgartens
- Anbau von Pflanzen
- Klasse 1-4, max. 10 Kinder
- Ab 2. Schulhalbjahr

18. Französisches Atelier

- Vertiefung der Themen aus dem Unterricht
- landeskundliche Aspekte
- Klasse 2-4
- im 1. Halbjahr offenes Angebot
- ab 2. Halbjahr als geschlossenes Angebot
- max. 12 Kindern

* Der Gruppenwechsel erfolgt zum 03.02.25 (bei entsprechender Nachfrage).



OFFENE ANGEBOTE:

können je nach Thema und Interesse besucht werden

Die **wöchentliche Anmeldung** erfolgt für die jeweilige Woche auf der 1. Etage (Hort) über die Angebotsliste (bis zur max. Teilnehmeranzahl)

19. Kinderrat

- Lust etwas im Schul- und Hortalltag zu verändern
- Demokratievermittlung, Teilhabe und Mitbestimmung
- Mitgestaltung von Schule und Hort
- Klasse 1-4, max. 20 Kinder

20. Kunst-AG

- gestalten und künstlerisch kreativ werden
- eigene Kunstprojekte verwirklichen
- Klasse 2-4, max. 10 Kinder

21. Entspannungsstunde / Fantasiegeschichten

- Entspannungstechniken kennenlernen und erlernen
- Fantasiegeschichten
- Yogaübungen
- Klasse 1, max. 10 Kinder

22. Tanzfitness

- tanzen und bewegen
- einstudieren von Chorografien und Abläufen
- Evtl. Vorführung eines einstudierten Tanzes
- Klasse 1-4, max. 10 Kinder pro Gruppe

23. Hula-Hoop

- Bewegungsförderung mit Hula-Hoop-Reifen
- Koordination, Kraft und Ausdauer werden spielerisch mit Spaß trainiert
- Klasse 2-4, max. 10 Kinder

ANGEBOTE AUF EMPFEHLUNG:

können nach Empfehlung durch die Klassenleitung und Rücksprache mit den Eltern besucht werden

24. Ergotherapeutische Förderung

- Förderung der Fein- und Grafomotorik
- Spiele zur Konzentration und Logik
- 1 bis 2 Kinder pro Termin
- Gruppenwechsel *



Diese Maßnahme wird mitfinanziert durch Steuermittel auf der Grundlage des von den Abgeordneten des Sächsischen Landtags beschlossenen Haushalts.