

Ansgar vom Turm kennt kein Wikingerfingerspiel.

Doch Bernd Kohlhepp hat in seinem Buch: „Lustige Fingerspiele für Klein und Groß“ ein Fingerspiel über Haithabu aufgeschrieben.

Haithabu, die alte Wikingerstadt liegt geschützt in einer Bucht bei Schleswig an der Schlei - nicht weit weg von der Ostsee.

Dort könntet ihr bei einem Urlaub das Wikingermuseum besuchen. Sehr interessant sind die Langhäuser, die nach alten Bauplänen der Wikinger aufgebaut wurden und die Schiffe, die dort im Hafen liegen.

Ein Schiff nach Haithabu

Ein Schiff fuhr Richtung Haithabu durch Sturm und Regen immerzu.

Die Mannschaft fragt: „Wie weit noch, du, ist's Kapitän, nach Haithabu?“

Der Kapitän rief: „Nur weiter zu! Steuermann ans Ruder, du, noch eine kleine Zeit dazu, dann sind wir schon in Haithabu!“

Und Wind im Kragen, Meer und Schuh, so kamen sie nach Haithabu. Der Kapitän und seine Crew brauchten vierzehn Tage Ruh.

Bei diesem Fingerspiel bilden beide Hände den Bug eines Schiffes. Je nachdem, wie hoch die Wellen sind, geht auch der Bug nach oben oder unten.

Im Hafen werden aus beiden Händen ein Kissen, dass man sich zum ruhen unter den Kopf legt.

*** **

Liebe Kinder, von Anna soll ich euch herzlich grüßen. Wir würden uns beide über Post freuen. Vielleicht habt ihr Fragen oder berichtet von Ergebnissen zu euren Forscheraufgaben und erzählt Wikingergeschichten.

Unsere Mailanschrift:
ansgarvomturm@posteo.de



147. Grundschule der Stadt Dresden

Wochengruß von Deiner Schule

Hallo liebe Kinder,
ich muss euch was ganz wichtiges erzählen.
Ingrid hat gesagt, dass ich abends ganz spät zu ihr kommen muss,
es gibt einen Film über Wikinger im Fernsehen und ich könnte sicher noch
viele lernen.

Ja, lernen wollte ich unbedingt und Wikinger mag ich besonders.
ABER durch die Dunkelheit über die Stadt hinauf auf die Burg fliegen -
nein, dass wollte ich nicht.



Da sehe ich schlecht, da gibt es Fledermäuse und Falken
und hier eine Antenne und da ein Schornstein und alles ist
so dunkel. Vor der Dunkelheit habe ich Angst. Nur wie sollte
ich das Ingrid sagen?

„Ich bin müde, Ingrid, ich will lieber schlafen“, sagte ich
also. „Ich muss doch die Turmuhr bewachen“, grummelte ich
und auch, dass der Mond nicht scheinen würde, und - ja, ich
erfand viele Ausreden.

Sie sagte nichts, sie ging an ihren Schrank, suchte ein wenig
und holte eine Fackel für mich heraus. „Hier“, sagte sie,
„damit du nicht stolperst, damit siehst du jedes Hindernis“.

Tatsächlich, die Fackel machte ein helles Licht, ich konnte durch die Nacht
fliegen und die Sendung über die Wikinger anschauen. Tatsächlich habe ich
viel gelernt.

Es gab früher eine Stadt mit dem Namen BIRKA, dort lebte auch die
berühmte Wikingerfrau Synje. Mit 14 Jahren, nach dem Tod ihres Vaters,
ruderte sie mit anderen Frauen und Männern in viele unbekannte Länder.
So eine Reise konnte viele Jahre dauern. Synje lernte mit Waffen umzugehen
und wurde durch das Rudern stark. Sie tauschte die Felle ihres Vaters gegen
feine Seidenstoffe und wurde damit in ihrer Heimat reich und mächtig.
Später wurde sie von ihrem Stamm zum „Jarl“ gewählt, das ist so was wie ein
Häuptling oder Chef. Wir wissen heute von Synje, weil Forscher ihr reiches
Grab in Birka gefunden haben.

(Info: Das Buch „Die Leute von Birka“ von Sven Nordqvist, Mats Wahl und Björn
Ambrosiani, ist nicht für Grundschulkindern geschrieben, aber jeder kann es sich für seinen
II. Geburtstag vormerken oder mit seinem Lieblingserwachsenen zusammen lesen.)

im neuen Buchstabengitter sind 12 Worte versteckt – es sind die Lösungsworte zum Rätsel unten. Alle Worte kennst Du.

B	J	U	D	R	T	Z	U	I	T	U	N	I	K	A
A	A	S	L	D	R	U	N	E	N	F	G	H	D	J
Q	R	W	A	E	U	R	T	Z	S	K	N	O	R	R
D	L	A	N	G	S	C	H	I	F	F	F	G	A	K
Y	X	C	G	V	H	B	N	M	Ä	I	K	J	C	H
G	F	D	H	S	O	A	W	Q	R	B	Z	B	H	T
T	U	I	A	G	S	I	P	P	E	E	X	M	E	T
O	P	Ü	U	H	E	D	Q	Y	C	L	V	B	N	M
L	K	J	S	G	F	S	W	E	B	S	T	U	H	L

Welches Wort nutzten die Wikinger für ihre Familie? →

Wie nannten die Wikinger ihren Anführer? ↓

Wikingerfrauen trugen dieses Kleid: →

Mit welchem Fabelwesen wurden viele Wikingerschiffe geschmückt? ↓

Wie heißt die Schrift der Wikinger? →

Wie heißen die schnellsten Schiffe der Wikinger? →

Wie nennen wir die Wohnhäuser der Wikinger? ↓

Eine Beinkleidung der Wikinger heißt: ↓

Auf diesem Gerät wurden die Stoffe hergestellt: →

Mit diesem Schmuckstück schlossen die Wikinger ihre Kleidung: ↓

Ein beliebtes Getränk mit Honig: →

Transportschiffe der Wikinger heißen: →

Bogen für Wikingerforscher

Hier findest du spannende Forscheraufträge rund um die Wikinger. Gelingt es dir, mithilfe von Büchern, Lexikon und Internet die Fragen zu beantworten?

1. Woher kommt der Name „Wikinger“? Hat er eine Bedeutung?
2. Welche Berufe übten die Wikinger aus?
3. Wer war Erik der Rote und wodurch wurde er bekannt?
4. Woher wussten die Wikinger, wohin sie segeln mussten?
5. Die Wikinger waren berühmt für ihre Schiffsbaukunst. Finde heraus, welche Schiffe die Wikinger hatten und warum sie so erfolgreich damit unterwegs waren.
6. Weshalb wurde das größte Wikingerschiff Drachenboot genannt.
7. Was verkauften die Wikinger auf ihren Reisen und was kauften sie ein? Womit bezahlten sie ihre Ware oder wurde getauscht?
8. Wie bauten die Wikinger ihre Häuser und wer wohnte in einem Haus? Hatten die Wikinger Möbel? Schliefen sie in Betten?
9. Wie war es wohl, als Wikingerkind aufzuwachsen? Finde heraus, wie der Alltag von Kindern bei Wikingern aussah – durften sie auch eine Schule besuchen?

„Hnefatafl“ ein besonderes Spiel der Wikinger

Der Ursprung dieses Spieles liegt in den nordischen Ländern. Es ist eines der ältesten bekannten Brettspiele und wurde schon lange vor der Wikingerzeit gespielt. Die Forscher haben heraus gefunden, dass die Wikinger dieses Spiel mit verschiedenen Regeln spielten. Leider sind uns die Regeln heute nicht bekannt, aber der Sachsenkönig Athelstan ließ seine Regeln für dieses Spiel im Jahr 930 aufschreiben.

Es wurden viele unterschiedliche Spielbretter gefunden. Für die Reisen kannten die Wikinger auch schon den Spielplan aus Leder (ihr seht ein modernes Spieltuch auf Leder). Darin wurden die Spielsteine auch verwahrt. Die Spielsteine waren aus Perlen, Steinen oder wurden sehr fein aus Bernstein geschnitzt. Das Wort „Hnefa“ bedeutet soviel wie Faust oder

Kampf, das Wort „Tafl“ bedeutet Brett oder auch Plan. Genau wie beim Schach gibt es zwei

Parteien: die Königsgruppe und die Landbewohner. Die Aufgabe der Königsgruppe besteht darin, ihren König an Land zu bekommen. Die Landbewohner wollen das verhindern und den König „schlagen“.

