Förderkurse der Grundschule Geschwister Scholl

| Bezeichnung | Inhalte | Zielgruppe |
|---|--|------------|
| Konzentration und Entspannung Frau Heinrich | - Lernen von Entspannungstechniken - Konzentrationsübungen und Tipps für mehr Konzentration im Unterricht - Spielerische Abwechslung zwischen bewusster An- und Entspannung | Klasse 2 |
| Zufall und Wahrscheinlichkeit Frau Adam | In diesem Förderkurs lernen die Kinder die Phänomene "Zufall" und "Wahrscheinlichkeit" kennen. In alltagsnahen Lernsituationen (Glücksrad, Lose ziehen, Würfelspiele) lernen sie, die Begrifflichkeiten voneinander abzugrenzen. Außerdem werden sie spielerisch mit den Grundlagen der Kombinatorik vertraut. | Klasse 2 |
| LEGO Education SPIKE Frau Domschke | Beim Arbeiten und Spielen mit LEGO® Education SPIKE entwickeln Kinder verschiedenste Kompetenzen, die sie für ihren weiteren Bildungsweg benötigen kognitive Fähigkeiten wie Problemlösekompetenzen - auf spielerische Weise Programmieren/Informatik entdecken - emotionale Fähigkeiten wie den Aufbau von Selbstbewusstsein - physische Fähigkeiten wie sensorisch-motorische Fertigkeiten - soziale Kompetenzen wie das Arbeiten in Teams - kreative Fähigkeiten wie das Entwickeln und Ausdrücken von Ideen Es fördert spielerisch das Interesse an MINT-Fächern, verbessert Problemlösungsfähigkeiten, technisches Verständnis und Kreativität. Die Kombination aus Bauen und Programmieren macht das Lernen abwechslungsreich und motivierend. | Klasse 2/3 |
| Kluge Köpfe – Mathe-Abenteuer für Entdecker Frau Willing | In dem Kurs lernen die Kinder, spannende Fermi- Aufgaben zu lösen – das sind knifflige Aufgaben, bei denen es darum geht, mit logischem Denken und Schätzungen auf die richtige Lösung zu kommen. Dabei trainieren wir das kreative Denken und die Problemlösefähigkeiten. Außerdem stehen mathematische Spiele auf dem Programm! Diese fördern nicht nur das Verständnis für Zahlen und Zusammenhänge, sondern machen auch richtig viel Spaß. Gemeinsam entdecken wir die Welt der Mathematik auf eine spannende und abwechslungsreiche Weise. Der Kurs richtet sich an Schülerinnen und Schüler der Klassen 3 und 4, die ihre mathematischen Fähigkeiten stärken und gleichzeitig Freude am Lernen haben möchten. | Klasse 3/4 |

| Bewegung mit dem Ball Frau Urban | Durch unterschiedliche Techniken wie Fangen, Werfen, Prellen, Balancieren trainieren die Kinder Ihre Motorik sowie den geschickten Umgang mit dem Ball. Unterschiedliche Sportarten und Spiele festigen die Grundlagen und ermöglichen den Kindern Spaß am Ball zu erleben. | Klasse 2 |
|---|--|------------|
| Buchstabenwald Frau Panno | Im Förderkurs Buchstabenwald lernen die Kinder spielerisch die Buchstaben kennen, wiederholen und festigen diese. Gemeinsam begeben wir uns auf spannende Leseabenteuer, die Freude am Lesen wecken und den Kindern Spaß am Entdecken von Geschichten vermitteln. | Klasse 1 |
| Kreativwerkstatt Frau Panno | Im Förderkurs Buchstabenwald lernen die Kinder spielerisch die Buchstaben kennen, wiederholen und festigen diese. Gemeinsam begeben wir uns auf spannende Leseabenteuer, die Freude am Lesen wecken und den Kindern Spaß am Entdecken von Geschichten vermitteln. | Klasse 3/4 |
| Kleine Autorenrunde- Schreibwerkstatt Frau Borschil | Die Kinder dürfen hier selbst kreativ werden und eigene Geschichten verfassen. Verschiedene Schreibspiele regen die Kreativität und Fantasie der Kinder an und befähigen sie, Schritt für Schritt eigene Geschichten zu verfassen. In der "Lesung" werden die Geschichten dann vorgetragen und mit den anderen Kindern der Gruppe besprochen. Dabei stehen sowohl der Inhalt und Ausdruck, aber auch die Rechtschreibung im Fokus. Am Ende des Förderkurses darf jede Geschichte am Computer geschrieben und ausgedruckt mit nach Hause genommen werden. Die Geschichten werden außerdem in einem kleinen "Geschichtenbuch" gesammelt und am Ende des Schuljahres jedem Förderkurskind mitgegeben. | Klasse 3/4 |
| Mit Nadel und Faden Frau Brottka | Die Kinder erlernen Nähgrundlagen - Faden in Nadel fädeln - Knoten machen - Sticharten: Stielstich, Zick-Zack - Knöpfe annähen - Filzanhänger nähen | Klasse 2-4 |
| Scratch | In diesem Kurs entdecken die Kinder auf spielerische Weise, wie Computer "denken" und wie man eigene kleine Spiele, Geschichten und Animationen erstellt. Dabei werden wichtige Fähigkeiten gefördert, wie logisches und strukturiertes Denken, Kreativität und Problemlösekompetenz, Teamarbeit und Ausdauer sowie Selbstvertrauen, wenn eigene Ideen am Bildschirm lebendig werden. | Klasse 3/4 |

| In diesem Kurs lernen die Kinder die kleinen Lernroboter Bee-Bots kennen und erfahren auf spielerische Weise, wie man sie programmiert. Durch das Planen und Eingeben von Bewegungsbefehlen entdecken die Kinder, wie Programmierung in der Praxis funktioniert – ganz ohne Computer. Dabei werden wichtige Fähigkeiten gefördert, wie logisches Denken, räumliche Orientierung, Konzentration, Teamarbeit und Problemlösevermögen. |
|---|
|---|