

# FIRST® LEGO® League

Bei der FLL (FIRST® LEGO® League) geht es jedes Jahr um ein neues Thema z.B.

2009: Smart Move (Wie kann man sicher und effizient transportieren?)

2012: Senior Solutions (Lebensqualität älterer Menschen verbessern)

2013: Natures Fury (Naturkatastrophen beseitigen)

dazu gibt es jeweils:

**Forschungsauftrag:** jedes Team sucht sich ein Problem zum Thema passend welches gelöst werden muss  
gutes Team: qualitativ hochwertige Forschung, innovative Lösungen und eine kreative Präsentation

z.B. mit Wasser vollgelaufener Keller mit Autokraftstoff oder Öl vermischt → Ölabscheider (trennt Öl und Wasser voneinander)

**Teamchallenge:** man muss als Team gemeinsam eine Aufgabe lösen  
z.B. eine Decke umdrehen ohne dass ein Teammitglied die Decke verlässt (das größte Team hatte 12 Leute und die Decke war nur 1,5 Meter groß)

**Roboterdesign:** ausgezeichneter Roboter muss ein innovatives und robustes Design aufweisen, Programm muss zum Roboter passen

**Robot Game:** jedes Team muss einen Roboter entwerfen, der möglichst viele der gestellten Aufgaben lösen kann (Vorbereitungszeit: 7-10 Wochen)  
jedes Jahr gibt es ein neues Spielfeld (ca. 240 cm x 115 cm), auf dem Aufbauten aus Lego positioniert sind

Zeit zum Lösen der Aufgaben: 2:30 Minuten

Punktevergabe: je schwieriger eine Aufgabe ist, desto mehr Punkte gibt es wenn man sie löst

2013 haben wir (das Team Green SAPmarine) den 1. Platz in den Kategorien Forschungsauftrag, Robot Game und die Gesamtwertung gewonnen.

Teammitglieder: Max, Justus, Sven, Tobias und Felix unser Trainer