

Bewertung

Der Informatik-Biber wird in vier Altersgruppen durchgeführt:

- Klassen 5 und 6
- Klassen 7 und 8
- Klassen 9 und 10
- Stufen 11 bis 13

Jede Altersgruppe hat 18 Aufgaben in 40 Minuten zu lösen, jeweils sechs davon aus den drei Schwierigkeitsstufen leicht, mittel und schwer.

Für jede richtige Antwort gibt es Punkte, für jede falsche Antwort werden Punkte abgezogen. Wird die Frage nicht beantwortet, bleibt das Punktekonto unverändert.

Je nach Schwierigkeitsgrad werden unterschiedlich viele Punkte gutgeschrieben bzw. abgezogen:

	leicht	mittel	schwer
richtige Antwort	6 Punkte	9 Punkte	12 Punkte
falsche Antwort	-2 Punkte	-3 Punkte	-4 Punkte

Jede Teilnehmerin und jeder Teilnehmer hat zu Beginn 54 Punkte auf dem Punktekonto. Damit sind maximal 216 Punkte zu erreichen, das minimale Ergebnis beträgt 0 Punkte.

Die Schüler können entsprechend ihrem Ergebnis eine Note erhalten:

Klassenstufe	Note 1		Note 2		Note 3	
	Prozentsatz	Punkte	Prozentsatz	Punkte	Prozentsatz	Punkte
5	75	162	60	130	45	98
6	80	173	65	141	50	108
7	75	162	60	130	45	98
8	80	173	65	141	50	108
9	75	162	60	130	45	98
10	80	173	65	141	50	108
11	75	162	60	130	45	98
12	80	173	65	141	50	108

Klassenstufe 5, 7, 9, 11		Klassenstufe 6, 8, 10, 12	
Punkte	Note	Punkte	Note
98	3	108	3
130	2	141	2
162	1	173	1

11	12	NP
74	85	7
85	96	8
96	107	9
107	118	10
118	129	11
129	140	12
140	151	13
151	162	14
162	173	15

<http://wettbewerb.informatik-biber.de/>