



- a) X-Bert möchte mit möglichst wenigen Zahlen einen **negativen Termwert** erreichen.  
Eve sagt: „Von den bunt umrandeten Flächen sind **grün** und **blau** beide gleich gut geeignet. Bei beiden hat man direkt durch die erste Zahl einen negativen Termwert erreicht.“ **Beurteile** Eves Aussage.

## Level 2-2

- b) **Begründe**, welche bunt umrandeten Flächen X-Bert (zumindest teilweise) einsammeln sollte, wenn er einen möglichst niedrigen Termwert erreichen möchte.

## Aufgabe 2

In Level 2-3 gibt es einen Farbumkehrer, der die Farben der roten und grünen Felder vertauscht.

**Begründe**, ob X-Bert den Farbumkehrer für einen möglichst hohen Termwert entweder direkt zu Beginn oder gar nicht benutzen soll, wenn er...

- ...nur Zahlen von der linken Spielfeldseite einsammeln darf.
- ...nur Zahlen von der rechten Spielfeldseite einsammeln darf.

+2		+2		-3	+2		
-1							
						+1	
	+1						
	+5	-2		+1			
							-4
	-1				-1		

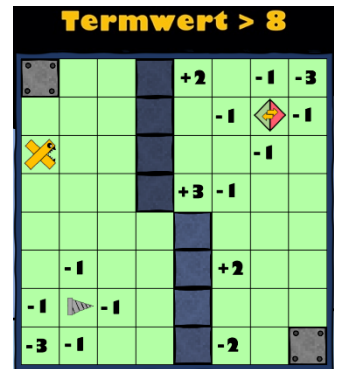
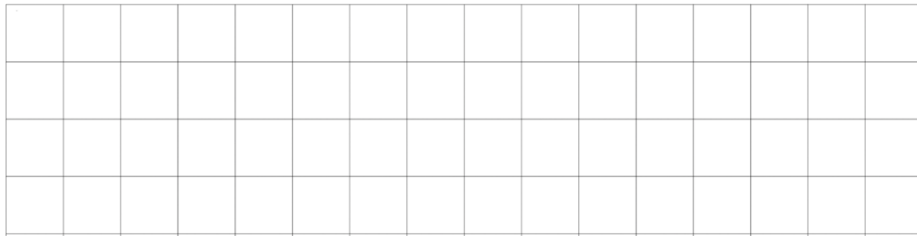
### Level 2-3

- c) **Entscheide und begründe**, ob X-Bert den Farbumkehrer für einen möglichst niedrigen Termwert entweder direkt zu Beginn oder gar nicht benutzen soll, wenn er Zahlen vom ganzen Spielfeld einsammeln darf.



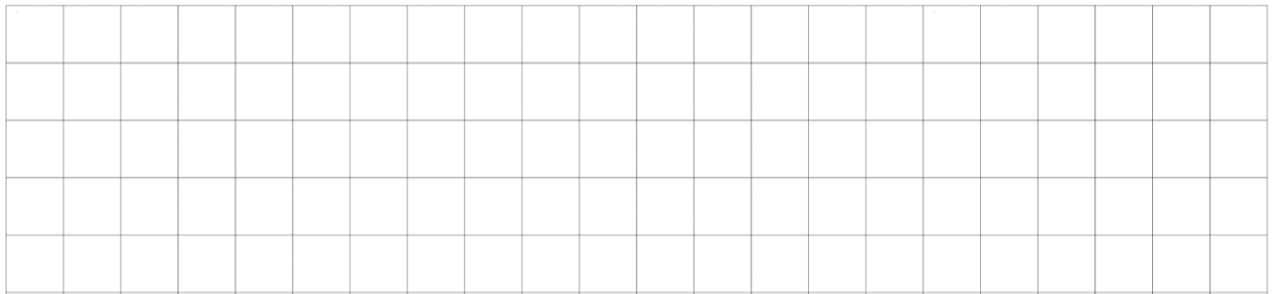
### Aufgabe 3

- a) **Begründe**, ob X-Bert das Level abschließen kann, wenn er nur zwei der „-1“-Felder einsammeln darf?



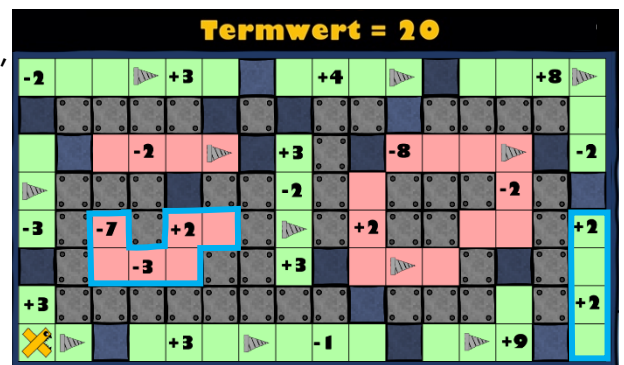
Level 2-5

- b) **Beurteile**, ob X-Bert das Level auch nur durch das Einsammeln von „-1“-Feldern abschließen kann. (Bohrer und Farbumkehrer sind auch



### Aufgabe 4

- a) Sobald X-Bert eines der **blau markierten** Felder betritt, befindet er sich in einer Sackgasse. **Entscheide** für jedes der beiden Felder, welchen Termwert er zuvor schon aufgesammelt haben muss, um das Level abschließen zu können.
- b) **Markiere** mit Bleistift den Weg, den X-Bert laufen sollte, um mit maximal sechs Zahlen das Ziel zu erreichen.



Level 2-7

