

## Einsatzplanung „X-Bert“

### A Vorschlag zum Einsatz des Szenarios im Unterricht

	Zeit	Phase <i>Methode</i>	Sozialform	digitales Gerät Tool/Medium	Umsetzung/Aufgabe
Einleitung	5 min	Instruktion	Unterrichtsgespräch		– ggf. Frage an die Schüler:innen, wer Pacman kennt
Spielphase	25 min	Bearbeiten des Lernspiels	Einzelarbeit	– Tablets bzw. PC mit Tastatur	– Schüler:innen bearbeiten das Lernspiel
Materialphase	5 min	Instruktion	Unterrichtsgespräch		– Einführung der Begleitmaterialien
	20 min	Bearbeitung des Arbeitsblattes	Einzelarbeit		
	10 min	Diskussion/ Vorstellung	Unterrichtsgespräch		– Abgleich der Ergebnisse
Abschluss	5 min	Ausstieg	Unterrichtsgespräch		– abhängig von sonstiger Stundenplanung

### B Anmerkungen zum Einsatz des Begleitmaterials

Zu jeder der drei Welten des Szenarios existiert ein **Arbeitsblatt**, welches zur Ergebnissicherung der Erkenntnisse aus dem Szenario dient. Jedes dieser Arbeitsblätter orientiert sich an vier Levels des Lernspiels, wobei die Ergebnisse Rückschlüsse auf den Lernprozess während der Bearbeitung des Szenarios ermöglichen.

Die Entscheidung über den Einsatz liegt dabei bei der Lehrkraft, wobei dieser aber aufgrund der Ergebnissicherung sehr empfohlen wird.

Es wird empfohlen **für jede der Welten 40 min** für die Bearbeitung des Begleitmaterials einzuplanen.