



Sächsischer Informatikwettbewerb 2000/2001
Mittelschulen / Förderschulen
Schüler im 2. Jahr Informatikunterricht
Praktische Aufgaben 2. Stufe



1. Gestalte ein Comic zum Thema: Rauchen

Der Comic sollte 4 Bilder umfassen und mit entsprechenden Texten versehen sein.
Er ist unter dem Namen Comic zu speichern! Der Comic ist auszudrucken!

2. Lade die Datei **olymp.doc in Dein Textverarbeitungsprogramm, formatiere ihn wie untenstehend vorgegeben und drucke ihn zum Schluss aus! Folgende Dinge sollten dabei beachtet werden:**

- Papierformat A4
- alle Seitenränder auf 2 cm setzen
- Tabulatoren bei 3,25 cm; 3,75 cm und 10 cm
- Schriftarten und -größen: Arial 12, Arial 16 und Times New Roman 10
- Rahmeneinzüge links und rechts 3 cm
- In der Kopfzeile soll Dein Name stehen.

Speichere Dein Ergebnis auf Diskette unter dem Dateinamen **infwet** ab und drucke es aus!

Software

Definition: Software ist die Menge aller Daten, die der Computer zum Arbeiten benötigt.

Softwarearten:	Steuersoftware	Anwendersoftware
	Gerätetreiber	Nutzeroberflächen
	Betriebssystem	Programmpakete
		Anwendungen
		Programmiersprachen
		Spiele

Aufgabe Gerätetreiber: Steuerung der Funktionen eines Hardwarebauteils.

Aufgabe Betriebssystem: Steuerung der Zusammenarbeit der einzelnen Hardwarebauteile als Computereinheit.

Unser Betriebssystem heißt MS - DOS 6.22

MSMicrosoft - Herstellerfirma
DOSDisc Operating System - Betriebssystem
6.22Versionsnummer

Dateisystem von MS-DOS

Im Computer gibt es verschiedene Laufwerke. In jedem Laufwerk gibt es verschiedene Verzeichnisse und in den Verzeichnissen stehen die Dateien. Die Verzeichnisse in einem Laufwerk bilden einen Verzeichnisbaum. Die Wurzel des Verzeichnisbaums ist das Wurzelverzeichnis (Stammverzeichnis oder Root). Es trägt den Laufwerksbezeichner und einen Backslash (z.B.: A:\). Vom Wurzelverzeichnis zweigen die Hauptverzeichnisse ab.

Laufwerke: sind gekennzeichnet durch Kennbuchstaben und Doppelpunkt:

A: Diskettenlaufwerk
C: Festplattenlaufwerk im eigenen Rechner
F: Festplattenlaufwerk im Zentralrechner des Netzwerkes

Verzeichnisse: sind gekennzeichnet durch einen Namen:
z.B. WINDOWS oder PRIVAT_1

3. Gestalte den Text entsprechend der Vorlage 1! Speichere das Ergebnis unter Text.

Die Textformatierung darf nicht über Leerzeichen erfolgen!