

1. Schnittstellen des Computers

(37)

Du sollst im Informatikunterricht einen Schülerkurzvortrag zum Thema „Hardwareschnittstellen des Computers“ halten.

Dafür steht dir im Ordner „Vorlagen“ eine Materialsammlung mit Texten und Bildern zur Verfügung.

Entwickle mit einer geeigneten Anwendung ein Merkblatt für deine Mitschüler zu diesem Kurzvortrag.

Das Merkblatt soll die Erklärung des Begriffs „Schnittstelle“ sowie eine Tabelle mit dem Bild, dem Namen der Schnittstelle und den anzuschließenden Geräten (Mehrfachnennungen sind möglich) enthalten.

Bild	Schnittstelle	Geräte

Speichere die Datei unter einem geeigneten Namen ab!

2. Die Verwendung von Platzhaltern

(18)

Platzhalter (auch „Joker“ oder „Wildcards“ genannt) ersetzen einen Platz in einer Zeichenkette durch beliebige Zeichen. Sie werden zur Suche von Zeichenketten verwendet, deren Inhalt man nicht genau kennt.

Öffne die Datei **tabelle2.doc** und ergänze die fehlenden Angaben.

Speichere die Datei vor dem Beenden.