

# Mittelschule

## Landeswettbewerb 2008/2009

Klasse 7/8  
Theorie



1. Für die Bewältigung unterschiedlicher Aufgaben werden verschiedene Informatiksystem eingesetzt (8)

Ordne aus folgenden Stichpunkten die Informatiksysteme in die Tabelle ein und weise ihnen die entsprechenden Aufgaben zu:

- a. Bearbeiten von Textdokumenten,
- b. Vektorgrafikprogramm,
- c. Dokumentenhandling und „Ordnung schaffen“,
- d. Pixelgrafikprogramm,
- e. Berechnungen – Planung - Verwaltung von Daten und Präsentation durch Diagramme,
- f. Textverarbeitungsprogramm,
- g. Erstellung von Konstruktionszeichnungen,
- h. Versenden und Empfangen von elektronischer Post ,
- i. Präsentationsprogramm,
- j. Pinselzeichnungen,
- k. Nachrichtensystem,
- l. Verwaltung und Auswertung von umfangreichen Datenmengen,
- m. Tabellenkalkulationsprogramm,
- n. Bearbeiten von Multimediadokumenten,
- o. Datenbanksystem,
- p. Betriebssystem

Informatiksystem	Aufgabe

Vorname: \_\_\_\_\_

Schule: \_\_\_\_\_

Mittelschule

Familienname: \_\_\_\_\_

Klasse \_\_\_\_\_

Klasse 7/8

Seite 1

2. In der nebenstehenden Abbildung wurde die Einladung mit Hilfe der Textverarbeitung erstellt.

a) Welche Objekte sind in der Einladung enthalten?

(3)

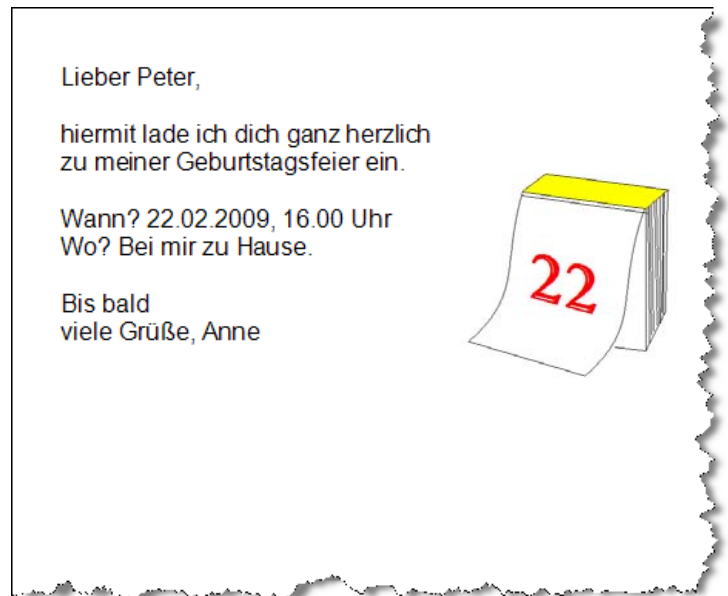
Nenne jeweils ein Objekt  
mit seiner Klasse.

einladung:TEXTDOKUMENT

---

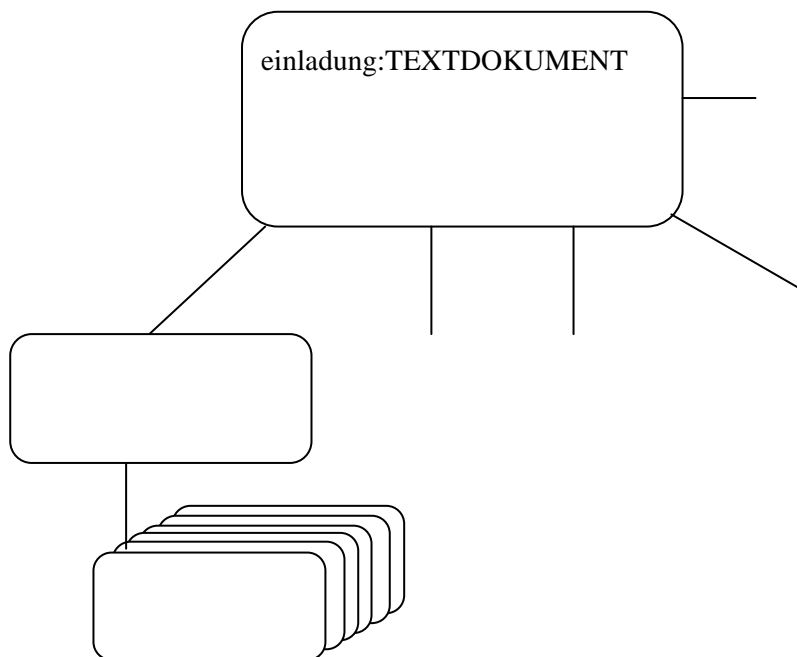
---

---



b) Strukturiere die Objekte der Einladung in einem Organigramm.  
Vervollständige die Abbildung.

(9)



Vorname: \_\_\_\_\_

Schule: \_\_\_\_\_

Mittelschule

Familienname: \_\_\_\_\_

Klasse \_\_\_\_\_

Klasse 7/8

Seite 2

3. Cäsar ersetzte einfach jeden Buchstaben des Textes durch jenes Zeichen, das im Alphabet drei Plätze weiter steht.

Du kannst dir folgende Buchstabenreihen notieren:

A **B** C D E F G H I J K **L** M N **O** P Q R S T U V W X Y Z  
D **E** F G H I J K L M N **O** P Q **R** S T U V W X Y Z A B C

**LOB** wird hier zu **ORE**.

- a) Codiere das Wort „Datenwort“!

(1)

\_\_\_\_\_

- b) Verändere den Cäsarcode, indem du jetzt die Buchstaben um 5 Stellen nach links verschiebst!  
Codiere das Wort „Datenwort“ erneut

(1)

\_\_\_\_\_

4. Fische, Amphibien, Reptilien, Vögel und Säugetiere sind auch in der Begriffswelt der Biologen „Klassen“. Du hast im Biologieunterricht unterschiedliche Eigenschaften dieser Tiere kennen gelernt: z.B. Körperbau, Körpertemperatur, Atmung, Fortbewegung, Ernährung.

- a) Nenne 3 Attribute und einen jeweils passenden Attributwert.

(3)

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- b) Beschreibe den Hamster mit seinen Attributen in einer geeigneten Darstellungsform.

(6)



Vorname: \_\_\_\_\_

Schule: \_\_\_\_\_

Mittelschule

Familienname: \_\_\_\_\_

Klasse \_\_\_\_\_

Klasse 7/8

Seite 3

# Mittelschule

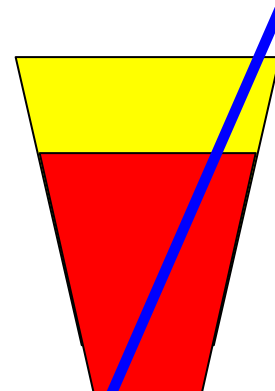
## Landeswettbewerb 2008/2009

Klasse 7/8  
Praxis



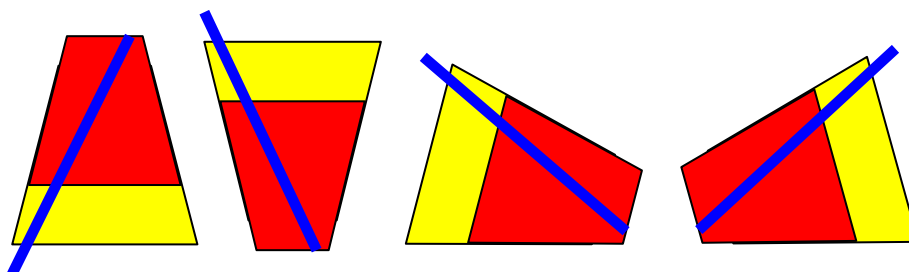
Sächsischer Informatikwettbewerb

1. a) Es soll mit einem geeigneten Programm der abgebildete Becher aus den vorgegebenen (9)  
Objekten und deren Attributen erstellt werden.  
Beachte das richtige Anordnen und Gruppieren der Objekte.



becher: POLYGON	inhalt: POLYGON	halm: LINIE
<div>füllfarbe = gelb</div> <div>linienfarbe = schwarz</div> <div>linienbreite = 0,75 pt</div>	<div>füllfarbe = rot</div> <div>linienfarbe = schwarz</div> <div>linienbreite = 0,75 pt</div>	<div>farbe = blau</div> <div>linienbreite = 4 pt</div>

- b) Erzeuge durch geeignete Methoden aus dem großen Becher (8)  
vier kleinere, aber gleich große Objekte entsprechend folgender Vorgabe:

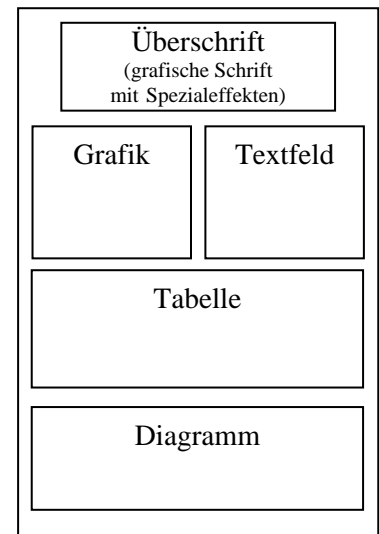


- c) Speichere dein Ergebnis mit dem Namen **becher\_Name** auf dem vorgegebenen Laufwerk ab. (1)

2. Die beste Klasse im Sport soll prämiert werden. Dazu sollst Du Euer Schulsportfest unter Nutzung von Informatiksystemen auswerten. (16)  
Die Ergebnisse sollen in Form eines ordentlichen Aushanges veröffentlicht werden.  
Einige Objekte findest Du im vorgegebenen Ordner.

- a) Erzeuge mit geeigneten Anwendungen fehlende Objekte.  
Speichere alle Arbeitsdateien auf dem vorgegebenen Laufwerk ab.

	Punkte	Punkte	Punkte
Klasse	Mädchen	Jungen	Gesamt
5a	245	301	
5b	199	206	
6a	309	267	
6b	412	399	
7a	289	513	
7b	346	376	
8a	277	333	
8b	387	391	
9a	200	398	
9b	302	380	
10a	178	419	
10b	212	491	
gesamt			



- b) Führe die Objekte nach dem abgebildeten Muster in einem Textdokument zusammen. (18)  
Setze die Objektdiagramme um.  
Benenne den fertigen Aushang mit dem Namen aushang\_Name und speichere auf dem vorgegebenen Laufwerk ab.

