

Informatik – Lernplan Klassenstufe 7

Wochen vom 04.05. –15.05.2020

1. **Aufgabe:** Notiere Dir die folgende Überschrift und die Begriffe mit den dazugehörigen Erläuterungen in Deinen Informatikhefter.

Die Oberfläche des Betriebssystems Windows

- Desktop - sichtbare Arbeitsoberfläche und Hintergrund für Fenster und Symbole
- Symbol - Objekt auf dem Desktop, steht i.d.R. für konkrete Anwendungen oder Dateien, welches sich durch Doppelklick auf das Symbol öffnen lassen
- Taskleiste - enthält Schaltflächen für alle z. Z. geöffneten Anwendungen
- Titelleiste - Zeigt den Namen der gerade verwendeten Anwendung und der geöffneten Datei an
- Menü - ist eine Kategorie (Klasse) von Befehlen in einer Anwendung
- Symbolleiste - Zeile unterhalb der Menüleiste; enthält Icons/Schaltflächen für die wichtigsten und am häufigsten verwendeten Befehle einer Anwendung; durch Mausklick werden die Befehle ausgeführt
- Verknüpfung - Verbindung/Link zu einer Anwendung bzw. Datei
- Menüleiste - 2. Zeile unter der Titelleiste, enthält die Menüs mit allen Befehlen einer Anwendung, durch Mausklick werden die Befehle ausgeführt
- Kontextmenü - wird meist durch Klicken der rechten Maustaste geöffnet, enthält eine weitere Zusammenstellung der in der momentanen Anwendung wichtigsten Befehle

Techniken und Grundlagen der Textverarbeitung

2. **Aufgabe:** Notiere Dir die Aufgaben in den Hefter und jeweils darunter die Antwort.
- Nenne mindestens 4 Vorteile von Textverarbeitungsprogrammen gegenüber der Verwendung von Schreibmaschinen.
 - Wie kann man möglichst schnell ein Wort bzw. einen kompletten Absatz markieren?
 - Beschreibe das Vorgehen beim Verschieben eines Absatzes.
 - Welche verschiedenen Ausrichtungen kann ein Absatz haben?
 - Beschreibe das Vorgehen beim Kopieren eines Wortes.
 - Wie kann man Texte übersichtlich gliedern? Beschreibe.