

## Schachaufgabe für diese Woche

Auch diese Woche habe ich zwei Aufgabenblätter für Euch.

### Aufgabenblatt „Kleiner Wissenstest“

Ich habe ein Blatt zusammengestellt, auf dem Behauptungen stehen. Eure Aufgabe ist es anzukreuzen, ob diese Behauptung richtig oder falsch ist. Sieht auf den ersten Anblick kindergartenleicht aus, aber es gibt auch einiges zum Nachdenken.

### Aufgabenblatt „Mattdrohung“

Dies ist schon etwas anspruchsvoller. In diesen Aufgaben ist der weiße Springer so zu setzen, daß eine Mattdrohung gegen den schwarzen König entsteht. Das heißt, würde Schwarz diese Situation nicht erkennen könnt ihr den schwarzen König matt setzen. Ihr könnt es euch auch so vorstellen: Wenn nach eurem Zug Schwarz nicht setzen würde, könntet ihr den König danach beerdigen (matt setzen)  
Notiert dabei den Springerzug sowie den Zug, der zum Matt führt.

Wie immer wünsche ich Euch wie immer Viel Spaß.

Einsendeschluß für euere Antworten ist der 02.06.2020 unter folgender Mail-Adresse:  
[steffen.banda@schach-macht-fit.de](mailto:steffen.banda@schach-macht-fit.de)

Steffen Banda

# KLEINER WISSENSTEST

**Sind folgende Behauptungen richtig oder falsch?**

	richtig	falsch
1. Der Springer wechselt immer die Farbe.		
2. Bis zum Umwandlungsfeld benötigt der Bauer mind. 5 Züge.		
3. Der König ist die stärkste Figur.		
4. Der Springer ist 3 Punkte wert.		
5. Es gibt zu Beginn 4 Türme auf dem Brett.		
6. Das Feld „a1“ ist ein weißes Feld.		
7. Der Bauer kann sich immer nur in eine Dame umwandeln.		
8. Der Läufer ist schneller als ein Springer.		
9. Die schwarze Dame steht zu Beginn auf „e8“.		
10. Der König muß rochieren, sobald es möglich ist.		
11. Der Läufer ist 5 Punkte wert.		
12. Ein Springer benötigt vom Feld „a1“ 5 Züge bis zum Feld „a8“.		
13. Ein Läufer darf maximal 5 Felder ziehen.		
14. König und Springer können zusammen nicht matt setzen.		
15. Die Dame ist 10 Punkte wert.		
16. Ein Läufer kann Figuren überspringen.		
17. Ein Springer benötigt vom Feld „a1“ 5 Züge bis zum Feld „d8“.		
18. Läufer und Türme sind Leichtfiguren.		
19. Mit einem Turm und dem König kann man matt setzen.		
20. Als erste Figur der Partie kann man nicht den Springer ziehen.		

**Dafür sollte man nicht mehr als 10 Minuten benötigen. Stopp einmal Deine Zeit!**

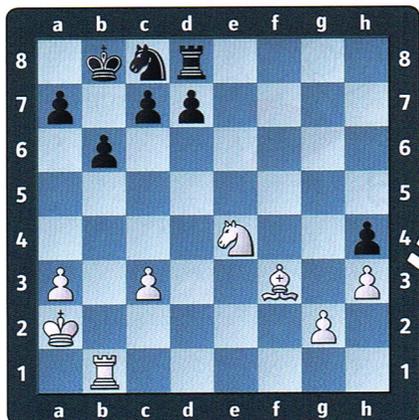
Ich habe dafür ca.....min. benötigt.



## Wie kannst du eine Mattdrohung mit einem weißem Springer aufstellen?

Aufgabe 7)

1



Zug: \_\_\_\_\_ Drohung: \_\_\_\_\_

Aufgabe 8)

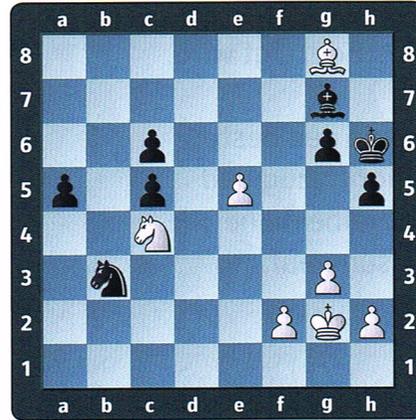
1



Zug: \_\_\_\_\_ Drohung: \_\_\_\_\_

Aufgabe 9)

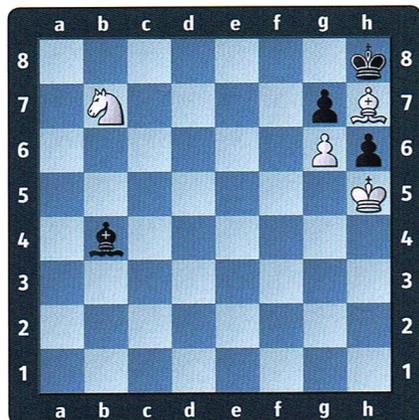
2



Zug: \_\_\_\_\_ Drohung: \_\_\_\_\_

Aufgabe 10)

2



Zug: \_\_\_\_\_ Drohung: \_\_\_\_\_

Aufgabe 11)

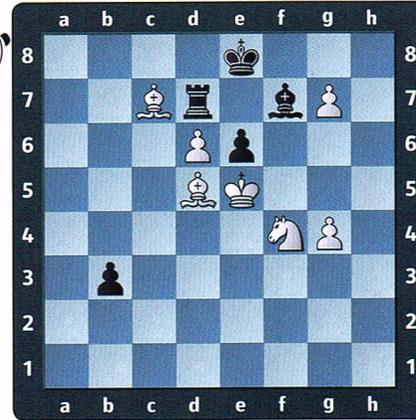
2



Zug: \_\_\_\_\_ Drohung: \_\_\_\_\_

Aufgabe 12)

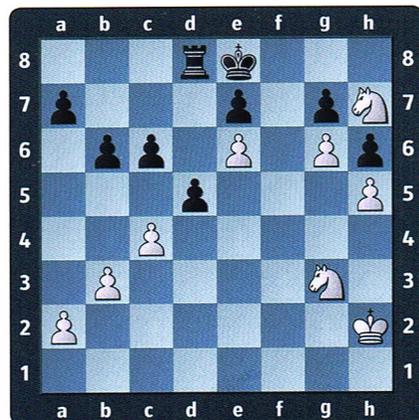
2



Zug: \_\_\_\_\_ Drohung: \_\_\_\_\_

Aufgabe 13)

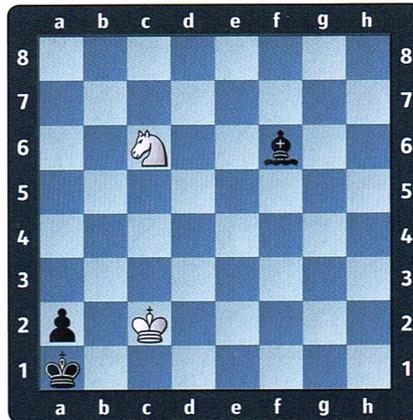
3



Zug: \_\_\_\_\_ Drohung: \_\_\_\_\_

Aufgabe 14)

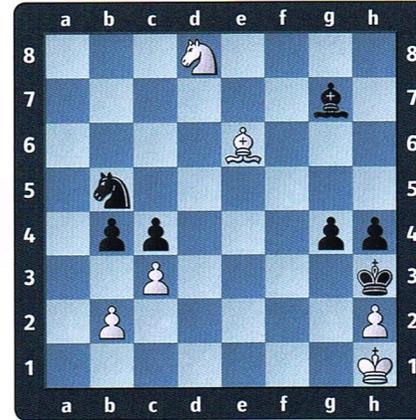
3



Zug: \_\_\_\_\_ Drohung: \_\_\_\_\_

Aufgabe 15)

3



Zug: \_\_\_\_\_ Drohung: \_\_\_\_\_