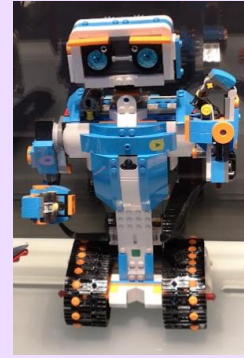


Projekte

jeweils am Montag von 14:50 – 15:50 Uhr

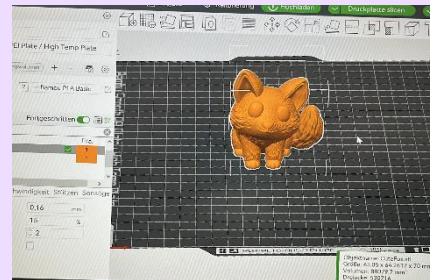
LEGO Education und Technik

- * Bauen und Konstruieren mit LEGO Education und Lego Technik
- * Programmierung und Steuerung mittels Tablets
- * Entwicklung und Umsetzung eigener Modelle



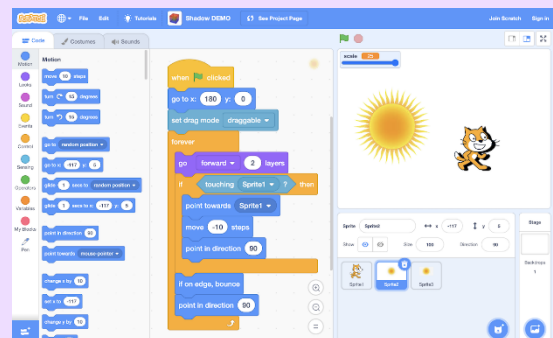
3D-Druck und Modellierung

- * Grundlagen der 3D-Modellierung und des digitalen Konstruierens
- * Erstellen eigener Modelle mit einer 3D-Software
- * Vorbereitung und Durchführung von 3D-Drucken



Programmierung

- * Einführung in grundlegende Programmierkonzepte
- * Code it!, Scratch, Roboter Karol, Caliope, HTML ...
- * Entwicklung eigener Programme und Spiele
- * Spielerisches Lösen von Aufgaben und Entwickeln eigener Projekte



Drohne – Foto und Film

- * Grundlagen des sicheren und verantwortungsvollen Drohnenflugs
- * Steuerung und praktische Flugübungen mit der Drohne
- * Aufnahme von Fotos und Videos aus der Luft
- * Planung, Gestaltung und Bearbeitung eigener Film- und Medienprojekte

