

## Allgemeine Hinweise und Tipps zu Digitalen (Online-) Lernmedien

Zur Unterstützung in der kommenden Lernzeit existiert eine Menge an empfehlenswerten digitalen Lernmedien.

Diese können eine große Hilfe bei der Festigung von bereits erteilten Lernstoffen sein, aber auch zur Einführung und Erarbeitung neuer Lernstoffe dienen.

Im Folgenden werden einige Medien vorgestellt. Sie dienen vor allem der eigenverantwortlichen Beschäftigung mit dem Unterricht, können und werden aber auch in den folgenden Wochen punktuell und gezielt von einigen Lehrern als Lernmittel eingesetzt.

**Wir möchten insbesondere den Eltern unserer Schüler anraten, sich mit den Schülern gemeinsam der Nutzung dieser digitalen Lernmedien zu widmen.**

Wir sind sicher, dass dies für alle Beteiligten in Hinblick auf den sinnvollen Umgang mit digitalen Medien wichtig ist und wir damit auch diese schwierige Zeit gewinnbringend nutzen können.

### 1. LernSAX

Soll als **zentrales digitales Kommunikationsmittel zwischen Lehrern und Schülern dienen.**

Die Schule arbeitet gerade an der Einrichtung dieses Portals.

Hinweise zur Nutzung folgen gesondert in den kommenden Tagen.

### 2. Schlaukopf

Kostenloses Lernen mit über 80000 Fragen zu fast allen Unterrichtsfächern in allen Klassenstufen.

Die Schüler erhalten zur Motivation eine virtuelle Note als Auswertung.

<https://www.schlaukopf.de/>

### 3. Aufgabenfuchs

Gut aufbereitete Aufgaben im Bereich Mathematik, Geschichte und Geografie.

<https://www.aufgabenfuchs.de/index.shtml>

### 4. Learning Apps

Aufgaben aus fast allen Lerngebieten in kompakter und sehr methodenreicher, anschaulicher, spielerischer Form.

<https://learningapps.org/>

### 5. Quizlet

Lernbausteine zu nahezu allen Unterrichtsfächern.

<https://quizlet.com>

### 6. Anton

Sehr empfehlenswerte Homepage vor allem in den Bereichen Deutsch, Mathematik und Deutsch als Zweitsprache.

Der Zugang erfolgt über den Lehrer, der die Schüler über den Zugang informiert.

<https://anton.app/de/>

## **7. Kahoot**

Interaktives Lernspiel

Die Schüler erhalten vom Lehrer jeweils einen Link oder Code zur jeweiligen Einheit und können sich dort zeitlich flexibel in einem festgelegten Zeitraum einloggen.

Es erfolgt am Ende des Zeitraums eine Auswertung und Ranglistenbildung.

<https://kahoot.it/>

## **8. Sofatutor**

Eine der besten Seiten zum selbständigen Lernen im Internet.

Inhalte aus allen Fächern lehrplangerecht aufgearbeitet.

Kostenpflichtig – die ersten 30 Tage sind jedoch frei.

Sehr empfehlenswert!

<https://www.sofatutor.com>

## **9. Serlo**

Ähnlich wie Sofatutor.

Kostenlos, jedoch erst im Aufbau, nicht zu allen Fächern werden umfangreiche Inhalte angeboten.

<https://de.serlo.org/>

## **10. Diverse Verlage**

In der schulfreien Lernzeit bieten verschiedene Verlage einen kostenlosen oder preislich stark reduzierten Zugang zu ihren digitalen Lerninhalten.

Hier lohnt es sich vor allem bei den Anbietern von uns genutzten Schulbüchern vorbeizuschauen.

Beispiel: Stark Verlag

<https://www.stark-verlag.de/>

## **11. „Schule daheim“ – Liveangebote und Inhalte in Mediatheken der öffentlich-rechtlichen Fernsehsender (ARD, ZDF, MDR, WDR ...)**

Die Sender bieten in den kommenden Wochen verstärkt Bildungssendungen zu verschiedensten Fachgebieten an.